

SSLC IT EXAMINATION - MARCH 2024
PRACTICAL EXAMINATION - SAMPLE QUESTIONS
(Tamil Medium)

1. மாதிரியில் உள்ளது போல் Inkscape மென்பொருளில் ஒரு படத்தைத் தயாரிக்கவும்.

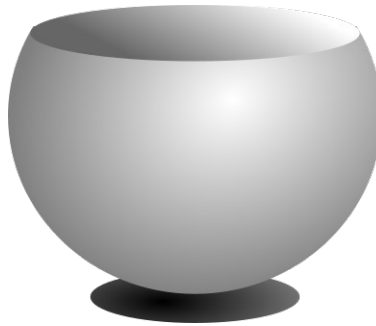


குறிப்பு:-

- கிளிப்போர்டின் பின்னணி நிறத்தை கிரேடியன்ட் ஆக அமைக்கவும்
- படத்தை குரூப் ஆக்கவும்.

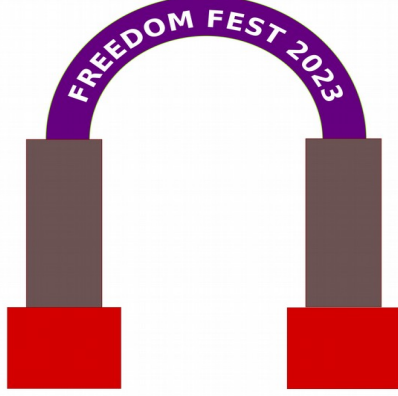
தயாரிக்கப்பட்ட படத்தை, Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் svg பார்மேட்டில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகக் கொடுத்துச் சேமிக்கவும்.

2. மாதிரியில் உள்ளது போல் Inkscape மென்பொருளில் ஒரு படத்தைத் தயாரிக்கவும்.



தயாரிக்கப்பட்ட படத்தை Home ல் Exam10 கோப்பு தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்பு பெயராக png பார்மேட்டில் எக்ஸ்போர்ட் செய்யவும்.

3. மாதிரியில் உள்ளது போல் Inkscape மென்பொருளில் ஒரு படத்தைத் தயாரிக்கவும்.



- FREEDOM FEST 2023 என்பது வளைய வடிவில் அமைக்கவும்.

தயாரிக்கப்பட்ட படத்தை, Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் svg பார்மேட்டில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகச் சேமிக்கவும்.

4. ஒரு நிலப்படத்தின் மாதிரி Home ல் Exam_documents ல் உள்ள QGIS_Projects என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் LocalMap.qgs என்ற பெயரில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இந்த கோப்பு QGIS Desktop மென்பொருளில் திறந்து கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள செயல்பாடுகளை செய்யவும்.

- நிலப்படத்தில் **MainRoad** லேயரை காட்சிப்படுத்தவும்.
- **MainRoad** ற்கு கொடுக்கப்பட்ட நிறம் மாற்றி கருப்பு (**Black**) ஆக்கவும்.

இந்த நிலப்படத்தை ஒரு படக் கோப்பாக Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயரில் சேமிக்கவும்.

குறிப்பு:-

QGIS மென்பொருளில் படக் கோப்பைச் சேமிப்பதற்கு மெனுபாரில் இருந்து Project → Save as Image என்ற நுட்பத்தை பயன்படுத்தவும்.

5. ஒரு நிலப்படத்தின் மாதிரி Home ல் Exam_documents ல் உள்ள QGIS_Projects என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் Mapdata.qgs என்ற பெயரில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இந்த கோப்பு QGIS Desktop மென்பொருளில் திறந்து கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள செயல்பாடுகளை செய்யவும்.

House என்ற பெயரில் ஒரு லேயரை உருவாக்கவும். (**Layer Type:** Point, **Attributes:** Owner, Number). இந்த லேயரை செலக்ட் செய்து **Map** ல் ஒரு வீட்டை பதிவு செய்யவும்.(id - 1, Owner - Krishnan, Number - 666)

- நிலப்படத்தில் **Road** லேயர் காட்சிப்படுத்தவும்.
- **Road** ல் கொடுக்கப்பட்ட நிறம் மாற்றி **கருப்பு** (Black) ஆக்கவும்.

இந்த நிலப்படத்தை ஒரு படக் கோப்பாக Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயரில் Save as என்ற நுட்பத்தை பயன்படுத்தி qgis கோப்பாக சேமிக்கவும்.

6. 2023 நவம்பர் 12 ஆம் தேதி புது டெல்லி (New Delhi) சூர்யாஸ்தமய நேரம் சன்கிளாக் மென்பொருளின் உதவியுடன் கண்டுபிடிக்கவும். இதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயரில் சேமிக்கவும்.

குறிப்பு:

- சன்கிளாக் காலமண்டல வரைபடம் காட்சிப்படுத்தி, இடம் செலக்ட் செய்யவும்.
- புரோக்ரஸ் வேல்யூவில் பொருத்தமான மாற்றம் செய்து தேதி, நேரம் ஆகியவற்றை ஒழுங்கமைக்கவும்.
- அனிமேஷன் இயக்கி பகல் முடிந்து இரவு தொடங்கும் பகுதி புது டெல்லிக்கு மேல் வரும் நேரம் கண்டுபிடித்து, ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுக்கவும்.

(ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுப்பதற்காக கீபோர்டில் உள்ள Print Screen யை அமர்த்தவும். அப்போது கிடைக்கும் ஸ்கிரீன்ஷாட் கோப்பு, Home ல் Pictures ல் இருந்து Copy செய்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் Paste செய்யவும். பரிந்துரைக்கப்பட்ட முறையில் Rename செய்யவும்.)

7. சன்கிளாக் மென்பொருளைத் திறந்து பின்வரும் செயல்பாடுகளைச் செய்யவும். இதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயரில் சேமிக்கவும்.

குறிப்பு:

- சன்கிளாக்கில் காலமண்டல வரைபடத்தை காட்சிப்படுத்தவும்.
- அட்சக் கோடுகளைக் காட்சிப்படுத்தவும்.
- தேதி 2024 செப்டம்பர் 21 ஆக சரிசெய்யவும்.
- சூரிய, சந்திரனை காட்சிப்படுத்தவும்.

(ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுப்பதற்காக கீபோர்டில் உள்ள Print Screen யை அமர்த்தவும். அப்போது கிடைக்கும் ஸ்கிரீன்ஷாட் கோப்பு, Home ல் Pictures ல் இருந்து Copy செய்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் Paste செய்யவும். பரிந்துரைக்கப்பட்ட முறையில் Rename செய்யவும்.)

8. இஸ்ரோவின் மைல்கல் பற்றிய கட்டுரை, Home ல் Exam_documents இல் Mission_ISRO.ott என்ற கோப்பு கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இந்தக் கோப்பை LibreOffice Writer இல் திறந்து, அனைத்து துணைத் தலைப்புகளுக்கும் பின்வரும் விவரக்குறிப்புகளுடன் ISRO என்ற தலைப்பு ஸ்டைலை உருவாக்கவும். (Heading பகுதியில் **Heading 1** ற்கு புதிய ஸ்டைல் கொடுக்க வேண்டும்)

| | |
|-------------|-----------------|
| Font family | : BABEL Unicode |
| Style | : Bold |
| Size | : 130% |
| Font Color | : Gold |
| Underlining | : Single |

கட்டுரையில் உள்ள அனைத்து துணைத் தலைப்புகளுக்கும் இந்த ஸ்டைலைப் பயன்படுத்துங்கள். (துணைத்தலைப்புகள் பச்சை நிறத்தில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன)

மாற்றம் செய்த கோப்பை உங்களுடைய பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயருடன் Home ல் Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

9. மாணவர்கள் தயாரித்த ஒரு மாதஇதழ் Home ல் Exam_documents என்ற கோப்புறையில் Magazine.ott என்ற கோப்பு கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இந்தக் கோப்பை LibreOffice Writer இல் திறந்து, எல்லா பக்கத்திலும் தலைப்புகளுக்கு **Heading1** என்ற ஸ்டைல் கொடுக்கவும். (தலைப்புகள் சிவப்பு நிறத்தில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.)

- **Heading 1** ஸ்டைலில் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள மாற்றங்களைச் செய்யவும்.

Font family : BABEL Unicode

Font size : 120 %

Font color : Green

மாற்றம் செய்த கோப்பை உங்களுடைய பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயருடன் Home ல் Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

10. இந்தியக் கணிதவியலாளர்களைப் பற்றிய கட்டுரை Home ல் Exam_documents கோப்புறையில் Mathematicians.ott என்ற கோப்பில் வழங்கப்பட்டுள்ளன. இந்தக் கோப்பை LibreOffice Writer இல் திறந்து, Table of Contents and Index நுட்பத்தைப் பயன்படுத்தி கட்டுரைக்கான உள்ளடக்க அட்டவணையை உருவாக்கவும்.

கட்டுரையின் முதல் பக்கத்தில் உள்ளடக்க அட்டவணை சேர்க்கப்பட வேண்டும்.

குறிப்பு -

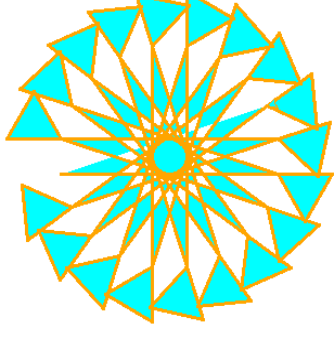
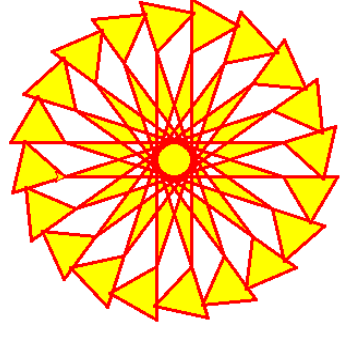
- துணைத் தலைப்பிற்கு **Heading 1** என்ற Style கொடுக்கவும். (துணைத்தலைப்புகள் சிவப்பு நிறத்தில் உள்ளன)

தயாரித்த கட்டுரையை உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகக் கொடுத்து, Home ல் Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

11. LibreOffice Writer இல் உள்ள மெயில் மெர்ஜ் அம்சத்தைப் பயன்படுத்தி மாணவர்களின் தகவலுடன் மாணவர் சுயவிவர அட்டையை உருவாக்கவும். Home ல் Exam_documents கோப்புறையில் Students.ods மற்றும் Profile.ott கோப்புகளில் சுயவிவர அட்டை டெம்ப்ளேட்டும் மாணவர்களின் விவரங்களும் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன.

தயாரிக்கப்பட்ட சுயவிவர அட்டைகளை ஒரே கோப்பாக (Single File) உங்கள் பதிவு எண்கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகக் கொடுத்து, Home ல் Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

12. ஒரு பைதான் நிரல் மற்றும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடு (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

| புரோகிராம் | வெளியீடு 1 | வெளியீடு 2 |
|--|--|---|
| <pre> from turtle import * pensize(3) color("orange","cyan") begin_fill() for i in range(19): forward(200) for j in range(3): forward(50) right(120) left(162) end_fill() </pre> |  |  |

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து இயக்கிய பிறகு, அதே நிரலை மாற்றியமைத்து, இரண்டாவது வெளியீட்டைப் (வெளியீடு 2) பெறவும். இதை உங்கள் RegisterNumber_QuestionNumber என்ற கோப்புப் பெயருடன் Home இல் உள்ள Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

13. ஒரு பைதான் நிரல் மற்றும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடு (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

| புரோகிராம் | வெளியீடு 1 | வெளியீடு 2 |
|--|------------|------------|
| <pre> from turtle import* pensize(3) color("black","pink") begin_fill() for i in range(6): forward(20) circle(10) forward(20) for j in range(4): right(90) forward(40) right(30) forward(20) end_fill() </pre> | | |

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து இயக்கிய பிறகு, அதே நிரலை மாற்றியமைத்து, இரண்டாவது வெளியீட்டைப் (வெளியீடு 2) பெறவும். இதை உங்கள் RegisterNumber_QuestionNumber என்ற கோப்புப் பெயருடன் Home இல் உள்ள Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

14. ஒரு பைதான் நிரல் மற்றும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடு (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

| புரோகிராம் | வெளியீடு 1 | வெளியீடு 2 |
|--|------------|------------|
| <pre> from turtle import* pensize(3) color("red","cyan") begin_fill() for i in range(8): left(45) forward(40) for j in range(8): forward(40) left(45) circle(20) end_fill() </pre> | | |

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து இயக்கிய பிறகு, அதே நிரலை மாற்றியமைத்து, இரண்டாவது வெளியீட்டைப் (வெளியீடு 2) பெறவும். இதை உங்கள் RegisterNumber_QuestionNumber என்ற கோப்புப் பெயருடன் Home இல் உள்ள Exam10 கோப்புறையில் சேமிக்கவும்.

- 15.** முகப்பில் உள்ள Exam_documents கோப்புறையில் Sports.odt என்ற தரவுத்தள கோப்பில் பல்வேறு விளையாட்டு வீரர்களின் விவரங்கள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. LibreOffice தரவுத்தளத்தில் உள்ள Queries செயல்பாட்டைப் பயன்படுத்தி 100 கோல்களுக்கு மேல் அடித்த வீரர்களின் பெயர்கள் மற்றும் கால்பந்து வீரர்கள் அட்டவணையில் அடித்த கோல்களின் எண்ணிக்கையைப் பெற கொரி உருவாக்கவும்.

குறிப்பு -

- கொரி தயாரிக்க Queries ல் Use Wizard to Create Query என்ற நுட்பம் பயன்படுத்தவும்.
- உட்படுத்த வேண்டிய தகவல்கள் (fields) : Player_Name, No_of_Goals
- Search Condition : No_of_Goals is equal or greater than 100

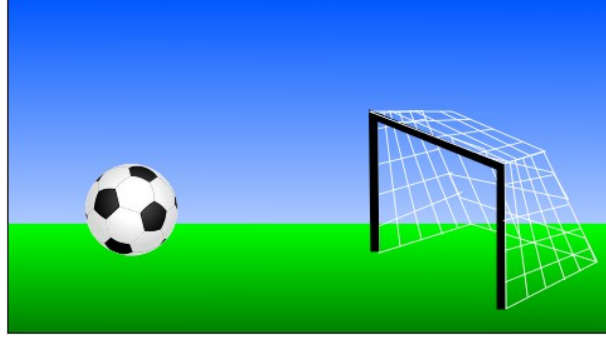
திருத்தப்பட்ட கோப்பை, Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் (File → Save As என்ற முறையில்) உங்களுடைய பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகச் சேமிக்கவும்.

- 16.** பல்வேறு விளையாட்டு வீரர்களின் விவரங்கள் Home ல் Exam_documents கோப்புறையில் உள்ள Sports.odt கோப்பில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இதிலிருந்து, LibreOffice தளத்தில் உள்ள அறிக்கைகள் நுட்பத்தைப் பயன்படுத்தி, கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள வழிமுறைகளின்படி அறிக்கை தயார் செய்யவும்.

- அறிக்கையை உருவாக்க தரவுத்தள கோப்பில் கொடுக்கப்பட்டுள்ள Query_Karnataka என்ற கொரி பயன்படுத்தவும். (Report Wizard ல் Field selection லுள்ள Tables or queries லிருந்து Query_Karnataka என்ற கொரியைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்.)
- ரிப்போர்ட்டில் Player_Name, Player_Category , Total_Runs , Total_Wickets என்ற பீல்டுகளை உட்படுத்தவும்.

இந்த ரிப்போர்டை, Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் (File → Save As என்ற முறையில்) உங்களுடைய பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகச் சேமிக்கவும்.

17. கோல் போஸ்ட்டை நோக்கி கால்பந்து செல்லும் அனிமேஷன் Synfig Studio மென்பொருளில் தயார் செய்யவும்.

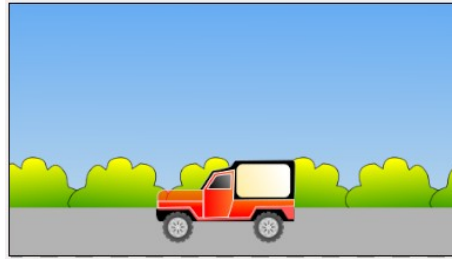


குறிப்பு:

- Home ல் Images10 கோப்புதொகுப்பில் உள்ள ground.png, football.png என்ற படங்களைச் சேர்க்கவும்.

தயாரிக்கப்பட்ட அனிமேஷன் Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராகச் சேமிக்கவும்.

18. Home ல் Exam_documents ல் வழங்கப்பட்டுள்ள Project_1.sifz என்ற கோப்பை Synfig Studio மென்பொருளில் திறந்து குறிப்பிகளின் படி jeep முன்னோக்கி நகரும் அனிமேஷன் தயாரிக்கவும்.

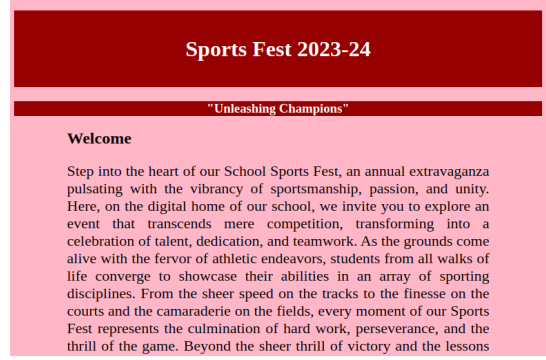


குறிப்பு:

- Home ல் Images10 கோப்புதொகுப்பில் உள்ள jeep.png என்ற படத்தைச் சேர்க்கவும். Jeep ற்கு அனிமேஷன் கொடுக்கவும்.
- இந்த கோப்பை Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்புப் பெயராக save as பயன்படுத்தி சேமிக்கவும்.

தயாரிக்கப்பட்ட அனிமேஷன் Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண்ணைக் கோப்பு பெயராக flv பார்மேட்டில் Render செய்து சேமிக்கவும்.

19. பள்ளியில் நடைபெறும் விளையாட்டு போட்டிக்காக தயாரிக்கப்பட்ட இணையப் பக்கத்தின் மாதிரியில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. மாதிரியில் உள்ளது போல் ஒரு இணையப் பக்கத்தை தயார் செய்யவும்.



Home ல் Exam_documents லுள்ள school_sports.html என்ற கோப்பு டெக்ஸ்ட் எடிட்டரில் திறந்த ஸ்டைலில் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள மாற்றங்கள் செய்வும்.

- இணையப் பக்கத்தின் முக்கியத் தலைப்பிற்கு (Sports Fest 2023-24) font-family: serif; background-color: darkred; ஆகியவற்றை கொடுக்கவும்.
- பத்திகளுக்கு font-size: 22px;கொடுக்கவும்
- இணையப் பக்கத்திற்கு background: pink; கொடுக்கவும்.

மாற்றம் செய்த கோப்பை Save As நுட்பம் பயன்படுத்தி, Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயரில் சேமிக்கவும். பின்னர் இந்த கோப்பை பிரவுசரில் திறந்து காட்சிப்படுத்தவும்.

20. ஒரு Robotic Fest யுடன் தொடர்புடைய ஒரு இணையப் பக்கம் Home ல் Exam_documents ல் robo_fest என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் index.html என்ற பெயரில் வழங்கப்படுகிறது.

இந்த பக்கத்தை டெக்ஸ்ட் எடிட்டரில் திறந்த எக்ஸ்ட்ரேனல் ஸ்டைல்கள் சேர்த்து மாதிரியில் உள்ளது போல் கவர்ச்சிகரமாக்கவும்.



- Exam_documents ல் robo_fest என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் வழங்கப்பட்டுள்ள robo.css என்ற கோப்பை இணையப் பக்கத்தில் உட்படுத்தவும். (செயல்பாட்டிற்கு முன்னதாக robo.css என்ற கோப்பை Exam10 க்கு நகலெடுக்கவும்.)

மாற்றம் செய்த index.html கோப்பை Save As நுட்பம் பயன்படுத்தி, Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என்ற கோப்புப் பெயரில் சேமிக்கவும். பின்னர் இந்த கோப்பை பிரவுசரில் திறந்து காட்சிப்படுத்தவும்.