

SSLC IT EXAMINATION - MARCH 2024
PRACTICAL EXAMINATION - SAMPLE QUESTIONS
(Kannada Medium)

1. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

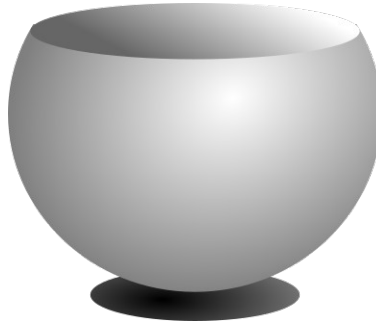


ಸೂಚನೆ:-

- ಕ್ಲಿಪ್ ಬೋರ್ಡಿನ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಗ್ರೇಡಿಯೆಂಟ್ ಆಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪೂರ್ತಿಯಾಗಿ ಗ್ರೂಪ್ ಮಾಡಿರಿ.

ತಯಾರಿಸಿದ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ svg ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

2. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಚಹಾ ಕಪ್ಪಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.



- ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪೂರ್ತಿಯಾಗಿ ಗ್ರೂಪ್ ಮಾಡಿರಿ.

ತಯಾರಿಸಿದ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ png ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ Export ಮಾಡಿರಿ.

3. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಪ್ರವೇಶ ದ್ವಾರದ ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.



- FREEDOM FEST 2023 ನ್ನು ಕಮಾನಿನಾಕೃತಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.

ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ svg ಫೈಲ್ ಆಗಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

4. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ ಮಾದರಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ QGIS_Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ LocalMap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ **MainRoad** ಲೇಯರ್ ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- **MainRoad** ಗೆ ನೀಡಿರುವ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ **ಕಪ್ಪು ಬಣ್ಣ (Black)** ಮಾಡಿರಿ.

ಈ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು ಒಂದು ಚಿತ್ರ ಫೈಲಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಸೂಚನೆ:-

ಚಿತ್ರ ಫೈಲಾಗಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಲು QGIS ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಮೆನು ಬಾರಿನಲ್ಲಿರುವ Project → Save as Image ಎಂಬ ಓಪ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ.

5. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ ಮಾದರಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ QGIS_Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ Mapdata.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- **House** ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಲೇಯರ್ ನಿರ್ಮಿಸಿರಿ. (**Layer Type:** Point, **Attributes:** Owner, Number). ಈ ಲೇಯರ್‌ನ್ನು ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ Map ನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಮನೆಯನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

(id - 1, Owner - Krishnan, Number - 666)

- ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ **Road** ಲೇಯರ್ ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- **Road** ಗೆ ನೀಡಿರುವ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ ಕಪ್ಪು (**Black**) ಮಾಡಿರಿ.

ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು Save as ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ qgis ಫೈಲಾಗಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

6. 2023 ನವೆಂಬರ್ 12 ರಂದು ನವದೆಹಲಿಯಲ್ಲಿ (New Delhi) ಸೂರ್ಯಾಸ್ತಮಾನ ಸಮಯವನ್ನು ಸನ್ ಕ್ಲೋಕ್

ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಸಹಾಯದಿಂದ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಸೂಚನೆ :

- ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಮಯ ವಲಯ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ, ಸ್ಥಳವನ್ನು ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಪ್ರೋಗ್ರೆಸ್ ವೇಲ್ಯೂನಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿ ದಿನಾಂಕ, ಸಮಯ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಆನಿಮೇಶನ್ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿ ಹಗಲು ಕೊನೆಗೊಂಡು ರಾತ್ರಿ ಆರಂಭವಾಗುವ ಭಾಗವು ನವದೆಹಲಿಯ ಮೇಲೆ ತಲುಪುವ ಸಮಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದು ಅದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಿರಿ.

(ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀ ಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. Screenshot ಫೈಲನ್ನು, Home ನ Pictures ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿಗೆ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಸೂಚಿಸಿರುವಂತೆ ಫೈಲನ್ನು Rename ಮಾಡಿರಿ.)

7. ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಹೇಳಲಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಸೂಚನೆ:

- ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಮಯ ವಲಯ ಭೂಪಟ ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ರೇಖಾಂಶ ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಧಾನ ಅಕ್ಷಾಂಶ ರೇಖೆಗಳನ್ನು ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ದಿನಾಂಕವನ್ನು 2024 ಸೆಪ್ಟೆಂಬರ್ 21 ಆಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಸೂರ್ಯ, ಚಂದ್ರರನ್ನು ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.

(ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. Screenshot ಫೈಲನ್ನು, Home ನ Pictures ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿಗೆ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಸೂಚಿಸಿರುವಂತೆ ಫೈಲನ್ನು Rename ಮಾಡಿರಿ.)

8. ISRO ದ ಸಾಧನೆಯ ಮೈಲುಗಲ್ಲಗಳ ಕುರಿತು ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ Mission_ISRO.ott ಎಂಬ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಎಲ್ಲ ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿಕೊಂಡು **ISRO** ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಹೆಡ್ಲಿಂಗ್ ಸ್ಟೈಲ್ ತಯಾರಿಸಿರಿ. (Heading ವಿಭಾಗದ **Heading 1** ರಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಸ್ಟೈಲ್ ತಯಾರಿಸಬೇಕು.)

Font family	: BABEL Unicode
Style	: Bold
Size	: 130%
Font Color	: Gold
Underlining	: Single

ಈ ಸ್ಟೈಲನ್ನು ಲೇಖನದ ಎಲ್ಲ ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ ನೀಡಿರಿ. (ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ ಹಸಿರು ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ)

ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

9. ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ತಯಾರಿಸಿದ ಒಂದು ಪುರವಣಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ **Magazine.ott** ಎಂಬ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಎಲ್ಲ ಪುಟಗಳಲ್ಲಿರುವ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ **Heading1** ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲ್ ನೀಡಿರಿ. (ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ)

- **Heading 1** ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲಿನಲ್ಲಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಸೂಚನೆಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

Font family : BABEL Unicode
Font size : 120 %
Font color : Green

ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

10. ಭಾರತೀಯ ಗಣಿತಜ್ಞರ ಕುರಿತಾದ ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ Mathematicians.ott ಎಂಬ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Table of Contents and Index ಎಂಬ ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಲೇಖನಕ್ಕೆ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಲೇಖನದ ಮೊದಲ ಪುಟದಲ್ಲಿ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆಯನ್ನು ಸೇರಿಸಬೇಕು.

ಸೂಚನೆ:

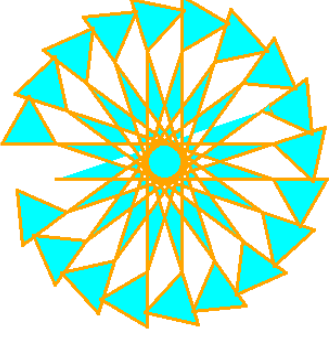
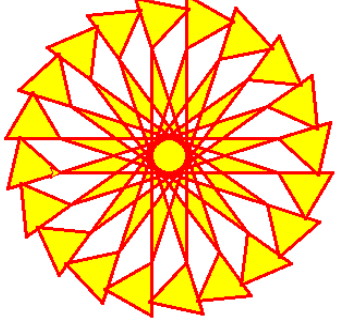
ಉಪ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ **Heading 1** ಎಂಬ Style ನೀಡಿರಿ. (ಉಪ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.)

ತಯಾರಿಸಿದ ಲೇಖನವನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

11. ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಕುರಿತಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಸ್ಟುಡೆಂಟ್ ಪ್ರೊಫೈಲ್ ಕಾರ್ಡ್‌ನ್ನು ಲಿಬರ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿರುವ ಮೈಲ್ ಮರ್ಜ್ ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ Students.ods ಎಂಬ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲೂ ಪ್ರೊಫೈಲ್ ಕಾರ್ಡ್ ಮಾದರಿಯನ್ನು ಅದೇ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ Profile.ott ಎಂಬ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲೂ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

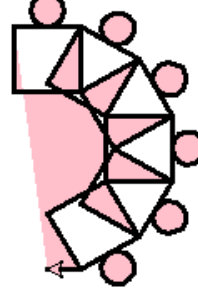
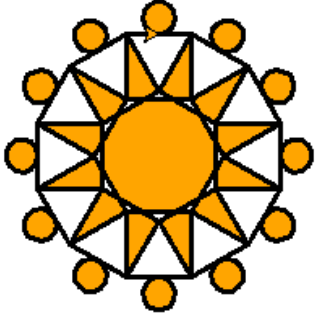
ತಯಾರಿಸಿದ ಪ್ರೊಫೈಲ್ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಒಂದು ಫೈಲ್ ಆಗಿ (Single File) ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

12. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಾಗ ದೊರೆಯುವ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre> from turtle import * pensize(3) color("orange","cyan") begin_fill() for i in range(19): forward(200) for j in range(3): forward(50) right(120) left(162) end_fill() </pre>		

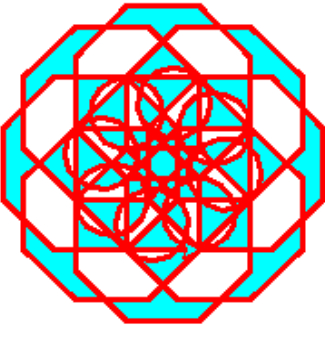
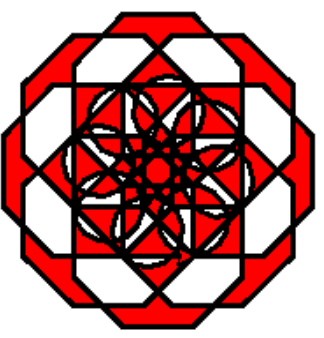
ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ‌ನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ನಂತರ ಅದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ‌ನ್ನು ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ದೊರೆಯುವಂತೆ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ಹೆಸರಾಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

13. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಾಗ ದೊರೆಯುವ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre> from turtle import* pensize(3) color("black","pink") begin_fill() for i in range(6): forward(20) circle(10) forward(20) for j in range(4): right(90) forward(40) right(30) forward(20) end_fill() </pre>		

ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ನಂತರ ಅದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನನ್ನು ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ದೊರೆಯುವಂತೆ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ಹೆಸರಾಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

14. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಾಗ ದೊರೆಯುವ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre> from turtle import* pensize(3) color("red","cyan") begin_fill() for i in range(8): left(45) forward(40) for j in range(8): forward(40) left(45) circle(20) end_fill() </pre>		

ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ನಂತರ ಅದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನನ್ನು ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ದೊರೆಯುವಂತೆ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ಹೆಸರಾಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

15. ವಿವಿಧ ಕ್ರೀಡಾಪಟುಗಳ ಕುರಿತಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ Sports.odt ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರ **Footballers** ಹೆಸರಿನ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ, 100 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಗೋಲ್ ಗಳಿಸಿದ ಆಟಗಾರರ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಅವರು ಗಳಿಸಿದ ಗೋಲುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಪಡೆಯಲಿರುವ ಕ್ವೆರಿಯನ್ನು ಲಿಬರ್ ಓಫೀಸ್ ಬೇಸ್‌ನಲ್ಲಿರುವ Queries ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಸೂಚನೆ:-

- ಕ್ವೆರಿಯನ್ನು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಲು Queries ನ Use Wizard to Create Query ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ.
- ಸೇರಿಸಬೇಕಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳು (fields) : Player_Name, No_of_Goals
- Search Condition : No_of_Goals is equal or greater than 100

ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು (File → Save As ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ) ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್-ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

16. ವಿವಿಧ ಕ್ರೀಡಾಪಟುಗಳ ಕುರಿತಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ Sports.odt ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ ಲಿಬರ್ ಓಫೀಸ್ ಬೇಸ್‌ನ Reports ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಸೂಚನೆಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ ರಿಪೋರ್ಟ್‌ನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಲು ಡೇಟಾಬೇಸ್ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾದ Query_Karnataka ಎಂಬ ಕ್ವೆರಿಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ. (Report Wizard ನಲ್ಲಿ Field selection ನಲ್ಲಿರುವ Tables or queries ನಿಂದ Query: Karnataka ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿರಿ.)
- ರಿಪೋರ್ಟ್‌ನಲ್ಲಿ Player_Name, Player_Category, Total_Runs, Total_Wickets ಎಂಬ ಫೀಲ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

ಈ ರಿಪೋರ್ಟ್‌ನ್ನು (File → Save As ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ) ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್-ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನಲ್ಲಿರುವ Exam10 ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

17. ಗೋಲ್ ಪೋಸ್ಟಿನೊಳಗೆ Football ಬೀಳುವ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

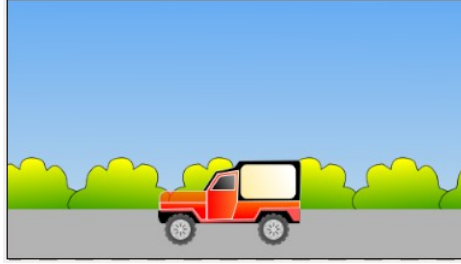


ಸೂಚನೆ:

Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ ground.png, football.png ಎಂಬೀ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

ತಯಾರಿಸಿದ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ save as ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

18. Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾದ Project_1.sifz ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಮುಂದಕ್ಕೆ ಸಾಗುತ್ತಿರುವ ಜೀಪಿನ ಆನಿಮೇಶನ್ ತಯಾರಿಸಿರಿ.



ಸೂಚನೆ:

- Home ನ Images10 ನಿಂದ jeep.png ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ. Jeep ಗೆ ಆನಿಮೇಶನ್ ನೀಡಿರಿ.

ಈ ಫೈಲನ್ನು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ save as ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

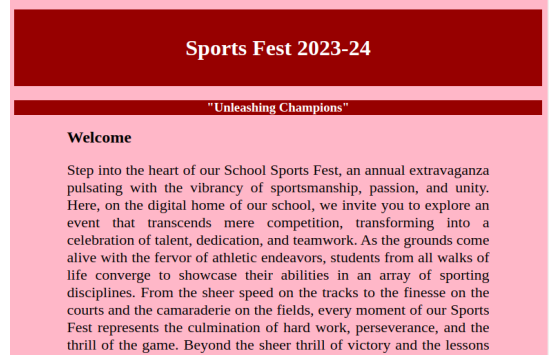
ಈ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ flv ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ Render ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

19. ಶಾಲಾ ಕ್ರೀಡೋತ್ಸವದ ಅಂಗವಾಗಿ ತಯಾರಿಸಿದ ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಮಾದರಿಯನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಇದೇ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ school_sports.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್‌ಟ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಟೆಕ್ಸ್ಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ (Sports Fest 2023-24) font-family: serif; background-color: darkred; ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- ಪಾರಾಗ್ರಾಫಿಗೆ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ font-size: 22px; ನೀಡಿರಿ.
- ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ background: pink; ನೀಡಿರಿ.

ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Save As ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಸೇವ್ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.



20. ಒಂದು Robotic Fest ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ robo_fest ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ index.html ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

ಈ ಪೇಜನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್‌ಟ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಎಕ್ಸ್‌ಟರ್ನಲ್ ಸ್ಟೈಲುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ಆಕರ್ಷಕಗೊಳಿಸಿರಿ.



- Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ robo_fest ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾದ robo.css ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಸೇರಿಸಿ ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡಬೇಕು.
- ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿಂತ ಮೊದಲು robo.css ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Exam10 ಗೆ ಕೋಪಿ ಮಾಡಬೇಕು.

ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ index.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Save As ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಸೇವ್ ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.