

SSLC EXAMINATION MARCH 2022
ICT MODEL QUESTIONS
[PRACTICAL]

TAMIL MEDIUM



GOVERNMENT OF KERALA
GENERAL EDUCATION DEPARTMENT



KERALA INFRASTRUCTURE AND
TECHNOLOGY FOR EDUCATION

PREPARED BY
KERALA INFRASTRUCTURE AND TECHNOLOGY FOR EDUCATION [KITE]

குழு-1 (டிசைனிங் உலகத்திற்கு)

செயல்பாடு 1.1

மாதிரியில் உள்ளது போல் ஒரு படத்தை Inkscape மென்பொருளில் உருவாக்கவும்.

குறிப்பு:

- சதுரம் வரைந்து, நிறம் கொடுத்து ஒழுங்குபடுத்தவும்.
- மாதிரியில் உள்ளது போல் கைப்பிடியை உருவாக்கவும்.
- கோப்பையில் Coffee என தட்டச்சு செய்யவும்.

இந்த படம் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத்தொகுப்பில் png பார்மேட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்க.

(svg கோப்பு சேவ் செய்ய வேண்டாம்)



செயல்பாடு 1.2

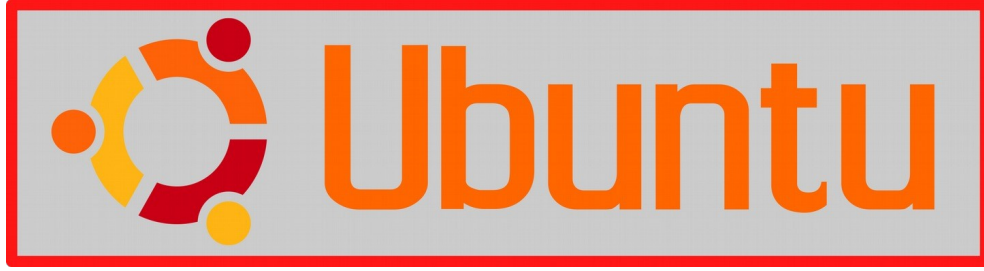
கீழ் தரப்பட்டுள்ளது போல் ஒரு பதாகை Inkscape மென்பொருளில் உருவாக்கவும்.

குறிப்பு:

- ஒரு சதுரம் வரைந்து, நிறம் கொடுத்து, கோடுகளின் அகலத்தை அதிகரித்து மாதிரியிலுள்ளது போல் ஒழுங்குபடுத்தவும்.
- Uroob என்ற Font பயன்படுத்தி Ubuntu என தட்டச்சு செய்யவும்.
- Home ல் Images10 கோப்புத்தொகுப்பிலுள்ள Ubuntu_logo.png என்ற படத்தைச் செருகவும்.

இந்த படம் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத்தொகுப்பில் png பார்மேட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்க.

(svg கோப்பு சேவ் செய்ய வேண்டாம்)



செயல்பாடு 1.3

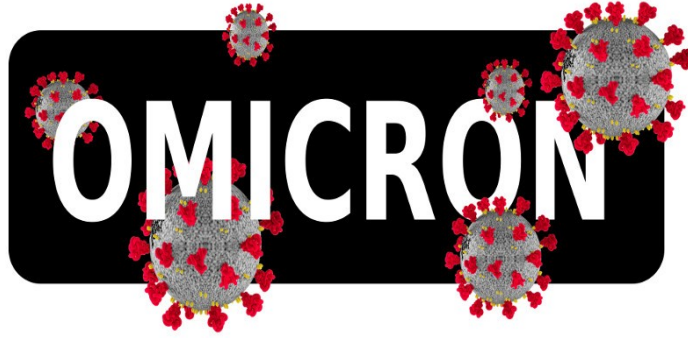
கீழ் தரப்பட்டுள்ளது போல் ஒரு ஓட்டி Inkscape மென்பொருளில் உருவாக்கவும்.

குறிப்பு:

- மாதிரியில் உள்ளதைப் போல் ஒரு சதுரம் வரைந்து நிறம் கொடுக்கவும்.
- OMICRON என தட்டச்சு செய்து அளவை ஒழுங்குபடுத்தவும்.
- Home ல் Images10 கோப்புத்தொகுப்பில் Omicron.png என்ற படத்தைச் செருகவும்.
- உட்படுத்திய படத்தை தேவைக்கேற்ப நகலெடுத்து, ஸ்டிக்கரை முடிக்கவும்.

இந்த படம் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத்தொகுப்பில் png பார்மேட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்க.

(svg கோப்பு சேவ் செய்ய வேண்டாம்)



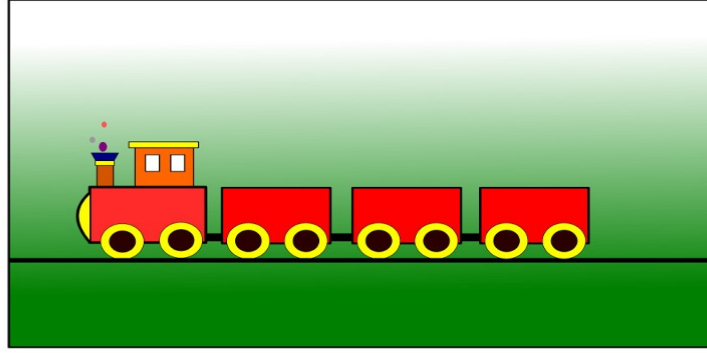
செயல்பாடு 1.4

மாதிரியில் உள்ளது போல் ஒரு படத்தை Inkscape மென்பொருளில் உருவாக்கவும்.

குறிப்பு:

- Home ல் Images10 கோப்புத்தொகுப்பில் Train.svg என்ற படத்தைத் Inkscape மென்பொருளில் திறந்து கீழ் குறிப்பிட்டுள்ள செயல்பாடுகளை செய்க.
- படத்திலுள்ள போகியை நகலெடுத்து, மூன்று போகிகளைச் சேர்த்து படத்தை முடிக்கவும்.

பூர்த்தி செய்த படம் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத்தொகுப்பில் png பார்மேட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்க. (svg கோப்பு சேவ் செய்ய வேண்டாம்)



செயல்பாடு 1.5

மாதிரியில் உள்ளது போல் ஒரு படத்தை Inkscape மென்பொருளில் உருவாக்கவும்.

குறிப்பு:

- ஒரு சதுரத்தை வரைந்து நிறம் Gradient கொடுத்து மாதிரியிலுள்ளது போல் செய்யவும்.
- Home ல் Images10 கோப்புத்தொகுப்பில் Tree.png என்ற படத்தைச் செருகவும்.
- வட்டம் வரைந்து, நிறம் கொடுத்து, படத்தில் உள்ளது சூரியனின் படம் ஒழுங்கமைக்கவும்.

இந்த படம் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத்தொகுப்பில் png பார்மேட்டிற்கு எக்ஸ்போர்ட் செய்க. (svg கோப்பு சேவ் செய்ய வேண்டாம்)



குழு-2 (வெளியிட்டிற்கு, நிலப்பட வாசிப்பு)

செயல்பாடு 2.1

கோவிட்-19 குறித்த ஒரு கட்டுரை Home ல் Exam_documents_10 ல் Covid19.ott என்ற பெயரில் தரப்பட்டுள்ளது. இந்தக் கோப்பை லிபர் ஆபீஸ் ரைட்டரில் திறந்து கீழ் உள்ள செயல்பாடுகளை செய்யவும்.

1. துணைத் தலைப்புகளுக்கு Heading2 என்ற ஸ்டைல்(Style) கொடுக்கவும்.
2. முதல் பக்கத்தில் தலைப்புக்கு கீழே உள்ளடக்க அட்டவணையைச் சேர்க்கவும்.

குறிப்பு :

- துணைத் தலைப்புகள் பச்சை நிறத்தில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

மாறுதல் செய்த கோப்பை உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் சேவ் (Save As) செய்க.

செயல்பாடு 2.2

ஆன்லைன் கல்வி தொடர்பான கட்டுரை Home ல் Exam_documents_10 ல் ELearning.ott என்ற பெயரில் தரப்பட்டுள்ளது. இந்தக் கோப்பை லிபர் ஆபீஸ் ரைட்டரில் திறந்து கீழ் உள்ள செயல்பாடுகளை செய்யவும்.

1. முதல் பக்கத்தில் தலைப்புக்கு கீழே உள்ளடக்க அட்டவணையைச் சேர்க்கவும்.
2. எல்லா பத்திகளுக்கு Technology என்ற ஸ்டைல் கொடுக்கவும்.

குறிப்பு :

- Styles சாளரத்தில் உள்ள பத்தி ஸ்டைல்களில் Technology என்ற ஸ்டைல் சேர்க்கப்பட்டுள்ளது.

மாறுதல் செய்த கோப்பை உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் சேவ் (Save As) செய்க.

செயல்பாடு 2.3

கண்டங்கள் பற்றிய கட்டுரை Home ல் Exam_documents_10 ல் Continents.ott என்ற பெயரில் தரப்பட்டுள்ளது. இந்தக் கோப்பை லிபர்ஆபீஸ் ரைட்டரில் திறந்து பின்வரும் செயல்பாடுகளைச் செய்யவும்.

1. துணைத் தலைப்புக்களுக்கு கீழே உள்ள அம்சங்களைச் சேர்த்து Heading1 ல் Earth என்ற புதிய தலைப்பு ஸ்டைலை (Style) உருவாக்கவும்.

Font Family : Bitstream Charter

Font Size : 95%

Font Color : Purple

Underline : Single

2.கட்டுரையில் உள்ள அனைத்து துணைத் தலைப்புக்களுக்கும் Earth என்ற ஸ்டைல் (Style) கொடுக்கவும்.

(துணைத் தலைப்புக்கள் பச்சை நிறத்தில் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.)

மாறுதல் செய்த கோப்பை உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 கோப்புத் தொகுப்பில் சேவ் (Save As) செய்க.

செயல்பாடு 2.4

சன்கிளாக் மென்பொருளைத் திறந்து, கோடுகளைக் காட்டும் சாளரத்தைக் காட்சிப்படுத்தவும். இதைச் செய்ய, பின்வரும் செயல்களைச் செய்யவும்.

- சன்கிளாக் நேர மண்டல வரைபடத்தைக் காட்சிப்படுத்தவும்.
- பொருத்தமான கருவியைப் பயன்படுத்தி தீர்க் கோடுகளைக் காட்சிப்படுத்தவும்.
- இதன் ஸ்கிரீன்ஷாட் உங்களுது பதிவு எண்_கேள்வி எண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் சேவ் செய்க.

குறிப்பு :

- ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுக்க விசைப்பலகையில் உள்ள பிரிண்ட் ஸ்கிரீன் (PrtSc) பொத்தானை அழுத்தவும்.
- PrtSc பயன்படுத்தும் போது Home ல் Pictures கோப்புதொகுப்பில் படம் சேமிக்கப்படுகிறது. அதை Rename செய்து Exam10 கோப்புதொகுப்பிற்கு நகலெடுக்கவும்.

செயல்பாடு 2.5

சன்கிளாக் மென்பொருளைத் திறந்து, இரவு-பகல் பிரிப்பு தவிர்க்கப்பட்ட நேர மண்டல வரைபட சாளரத்தைக் காட்சிப்படுத்தவும். இதைச் செய்ய, பின்வரும் செயல்களைச் செய்யவும்.

- சன்கிளாக் நேர மண்டல வரைபடத்தைக் காட்சிப்படுத்தவும்.
- பொருத்தமான கருவி பயன்படுத்தி இரவும் பகலும் பிரிப்பதைத் தவிர்க்கவும்
- இதை ஸ்கிரீன்ஷாட் உங்களுது பதிவு எண்_கேள்வி எண் கோப்பு பெயராக கொடுத்து ome ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் சேவ் செய்க.

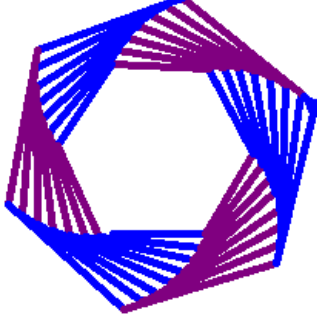
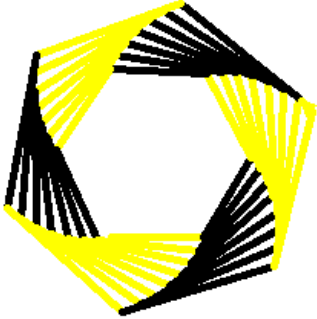
குறிப்பு :

- ஸ்கிரீன்ஷாட் எடுக்க விசைப்பலகையில் உள்ள பிரிண்ட் ஸ்கிரீன் (PrtSc) பொத்தானை அழுத்தவும்.
- PrtSc பயன்படுத்தும் போது Home ல் Pictures கோப்புதொகுப்பில் படம் சேமிக்கப்படுகிறது. அதை Rename செய்து Exam10 கோப்புதொகுப்பிற்கு நகலெடுக்கவும்.

குழு-3 (பைத்தன் கிராபிக்ஸ்)

செயல்பாடு 3.1

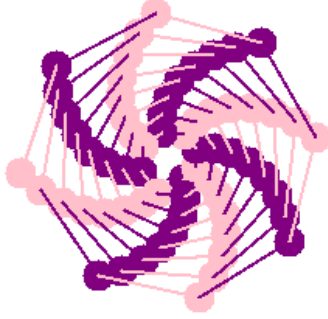
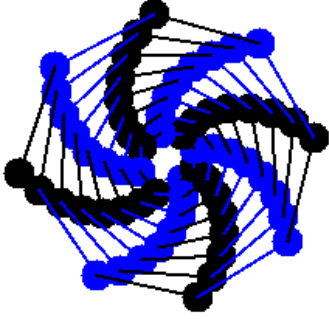
ஒரு பைத்தன் நிரலும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடும் (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

நிரல்	வெளியீடு 1	வெளியீடு 2
<pre>from turtle import* for i in range (45): if(i%2==0): color("blue") else: color("purple") pensize(5) forward(i+60) left(59) forward(10)</pre>		

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்துக. இரண்டாவது வெளியீடு (வெளியீடு 2) கிடைக்குமாறு இந்த நிரலை மாற்றியெழுதவும். மாறுதல் செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்புப் பெயராக கொடுத்து சேவ் செய்க.

செயல்பாடு 3.2

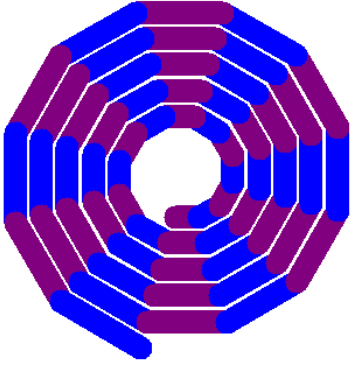
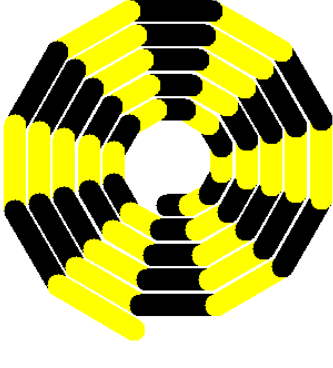
ஒரு பைத்தன் நிரலும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடும் (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

நிரல்	வெளியீடு 1	வெளியீடு 2
<pre>from turtle import* for i in range (64): if(i%2==0): color("purple") else: color("pink") pensize(2) forward(i+10) dot(20) left(44)</pre>		

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்துக. இரண்டாவது வெளியீடு (வெளியீடு 2) கிடைக்குமாறு இந்த நிரலை மாற்றியெழுதவும். மாறுதல் செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்புப் பெயராக கொடுத்து சேவ் செய்க.

செயல்பாடு 3.3

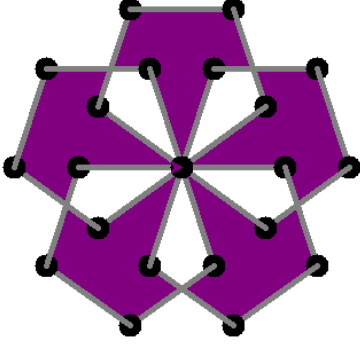
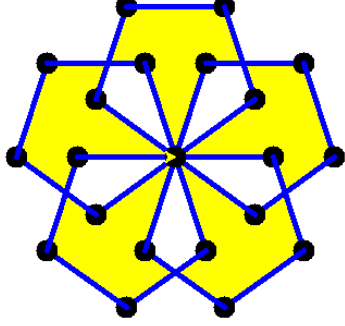
ஒரு பைத்தன் நிரலும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடும் (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

நிரல்	வெளியீடு 1	வெளியீடு 2
<pre>from turtle import* for i in range (60): if(i%2==0): color("purple") else: color("blue") pensize(20) forward(i+20) left(30)</pre>		

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்துக. இரண்டாவது வெளியீடு (வெளியீடு 2) கிடைக்குமாறு இந்த நிரலை மாற்றியெழுதவும். மாறுதல் செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்புப் பெயராக கொடுத்து சேவ் செய்க.

செயல்பாடு 3.4

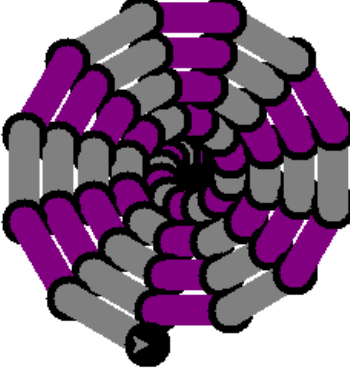
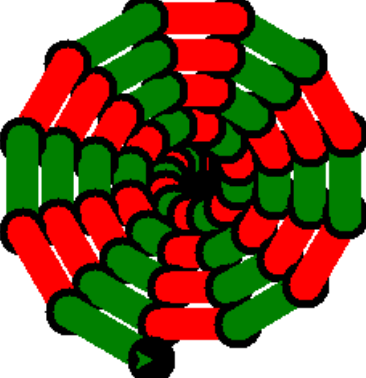
ஒரு பைத்தன் நிரலும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடும் (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

நிரல்	வெளியீடு 1	வெளியீடு 2
<pre>from turtle import* color("gray") pensize(5) begin_fill() for i in range(5): right(72) for i in range(5): forward(90) dot(20,"black") right(72) color("purple") end_fill()</pre>		

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்துக. இரண்டாவது வெளியீடு (வெளியீடு 2) கிடைக்குமாறு இந்த நிரலை மாற்றியெழுதவும். மாறுதல் செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்புப் பெயராக கொடுத்து சேவ் செய்க.

செயல்பாடு 3.5

ஒரு பைத்தன் நிரலும் அதை இயக்கும் போது கிடைக்கும் வெளியீடும் (வெளியீடு 1) கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

நிரல்	வெளியீடு 1	வெளியீடு 2
<pre>from turtle import* for i in range (60): if(i%2==0): color("purple") else: color("grey") pensize(20) forward(i) dot(30,"Black") left(30)</pre>		

நிரலைத் தட்டச்சு செய்து செயல்படுத்துக. இரண்டாவது வெளியீடு (வெளியீடு 2) கிடைக்குமாறு இந்த நிரலை மாற்றியெழுதவும். மாறுதல் செய்த கோப்பை Home ல் Exam10 என்ற கோப்புத் தொகுப்பில் உங்களது பதிவுஎண்_வினாஎண் கோப்புப் பெயராக கொடுத்து சேவ் செய்க.

குழு-4 (அசையும் படங்கள், கண்ணைக் கவரும் வெப்பிசைனிங்)

செயல்பாடு 4.1

Synfig Studio பயன்படுத்தி 'சாலையில் பயணிக்கும் காரின் அனிமேஷனை உருவாக்கவும்'. இதைச் செய்ய, பிரன்வரும் செய்முறைகளைச் செய்க.

- Synfig Studio மென்பொருளைத் திறந்து, Home ல் Images10 லிருந்து road.png என்ற படத்தை பின்னணியாகச் சேர்க்கவும்.
- Home ல் Images10 லிருந்து car.png என்ற படத்தைச் சேர்த்து அளவைச் சரிசெய்யவும்.
- காரின் படத்திற்கு அனிமேஷன் கொடுக்கவும்.

தயார் செய்த அனிமேஷனை flv வடிவத்தில் ஏற்றுமதி செய்து, Home ல் Exam10 கோப்புத்தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் கோப்பின் பெயராகச் சேவ் செய்யவும்.

செயல்பாடு 4.2

Home ல் Exam_documents ல் வழங்கப்பட்டுள்ள butterfly-bg.sifz என்ற கோப்பைத் திறந்து, 'தோட்டத்தில் பறக்கும் பட்டாம்பூச்சியின் அனிமேஷன்' Synfig Studio பயன்படுத்தி முடிக்கவும்.

இதைச் செய்ய, பிரன்வரும் செய்முறைகளைச் செய்க.

- Synfig Studio மென்பொருளில் butterfly-bg.sifz கோப்பைத் திறக்கவும்.
- Home ல் Images10 லிருந்து butterfly.png என்ற படத்தைச் சேர்த்து அளவைச் சரிசெய்யவும்.
- பட்டாம்பூச்சியின் அனிமேஷன் கொடுக்கவும்.

தயார் செய்த அனிமேஷனை flv வடிவத்தில் ஏற்றுமதி செய்து, Home ல் Exam10 கோப்புத்தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் கோப்பின் பெயராகச் சேவ் செய்யவும்.

செயல்பாடு 4.3

Synfig Studio பயன்படுத்தி "ஹெலிகாப்டர் பறந்து செல்லும் அனிமேஷன்" உருவாக்கவும். இதைச் செய்ய, பிரன்வரும் செய்முறைகளைச் செய்க.

- மென்பொருளைத் திறந்து, Home ல் Images10 லிருந்து fly-bg.png என்ற படத்தை பின்னணியாகச் சேர்க்கவும்.
- Home ல் Images10 லிருந்து helicopter.png என்ற படத்தைச் சேர்த்து அளவைச் சரிசெய்யவும்.
- ஹெலிகாப்டருக்கு பறப்பதற்கான அனிமேஷன் கொடுக்கவும்.

தயார் செய்த அனிமேஷனை flv வடிவத்தில் ஏற்றுமதி செய்து, Home ல் Exam10 கோப்புத்தொகுப்பில் உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் கோப்பின் பெயராகச் சேவ் செய்யவும்.

செயல்பாடு 4.4

National Technology Day தொடர்பாக உருவாக்கப்பட்ட வேப்பேஜின் மாதிரி கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. மாதிரியில் உள்ளது போன்ற ஒரு வேப்பேஜ், Exam_documents ல் கொடுக்கப்பட்டுள்ள National_technology_day.html கோப்பைப் பயன்படுத்தி தயார் செய்யவும். செய்முறை கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.

National Technology Day

Wednesday, 11 May

National Technology Day is celebrated on May 11 every year to achievements of scientists, researchers, engineers and all other and technology.

- வேப்பேஜின் முக்கிய தலைப்புக்கு (National Technology Day) 30 px எழுத்துரு கொடுக்கவும்.
- இரண்டாவது தலைப்புக்கு (Wednesday, 11 May) நிறம் சிவப்பு (red) கொடுக்கவும்.

குறிப்பு:

- டெக்ஸ்ட் எடிட்டரில் கோப்பைத் திறந்து கேஸ்கேடிங் ஸ்டைலில் (CSS) மாற்றம் வருத்தவும்.

மாற்றுதல் செய்த கோப்பை உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என கோப்புபெயர் கொடுத்து Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் சேவ் செய்க. தொடர்ந்து கோப்பை வேப் பிரவுசரில் திறக்கவும்.

செயல்பாடு 4.5

நிலையான வளர்ச்சிக்கான அடிப்படை அறிவியலின் சர்வதேச வருடம் என்ற சிறப்புக்கூட 2022 ஆம் ஆண்டிற்கு உண்டு. Exam_documents இல் கொடுக்கப்பட்டுள்ள year_Basic_Sciences.html என்ற கோப்பைப் பயன்படுத்தி தயார் செய்யவும். இதை குறிக்கும் ஒரு வேப்பேஜ் மாதிரியிலுள்ளது போல் தயார் செய்க.

International Year of Basic Sciences for Sustainable Development

The International Year of Basic Sciences for Sustainable Development was proclaimed by the 76th session of the United Nations General Assembly 2 December 2021 for 2022, stress the applications of basic sciences are vital for advances in medicine, industry, agriculture, water resources, energy planning, environment, communications and culture, and that basic sciences rupture technologies respond to the needs of humankind by providing access to information and increasing societal well-being, and promoting peace through improved

- வேப்பேஜின் தலைப்பிற்கு பின்னணி நிறம் மஞ்சள் (yellow) கொடுக்கவும்.
- வேப் பேஜின் பத்திக்கு 20px எழுத்துரு அளவை கொடுக்கவும்.

குறிப்பு :

- டெக்ஸ்ட் எடிட்டரில் கோப்பைத் திறந்து கேஸ்கேடிங் ஸ்டைலில் (CSS) மாற்றம் வருத்தவும்.

மாற்றுதல் செய்த கோப்பை உங்கள் பதிவு எண்_கேள்வி எண் என கோப்புபெயர் கொடுத்து Home ல் Exam10 கோப்புதொகுப்பில் சேவ் செய்க. தொடர்ந்து கோப்பை வேப் பிரவுசரில் திறக்கவும்.