

SSLC EXAMINATION MARCH 2022
ICT MODEL QUESTIONS
[PRACTICAL]

FOR SPECIAL SCHOOLS



GOVERNMENT OF KERALA
GENERAL EDUCATION DEPARTMENT



KERALA INFRASTRUCTURE AND
TECHNOLOGY FOR EDUCATION

PREPARED BY
KERALA INFRASTRUCTURE AND TECHNOLOGY FOR EDUCATION [KITE]

ശൃഷ്ടി 1 (ഡിസൈനിങ്ങിന്റെ ലോകത്തേക്ക്)

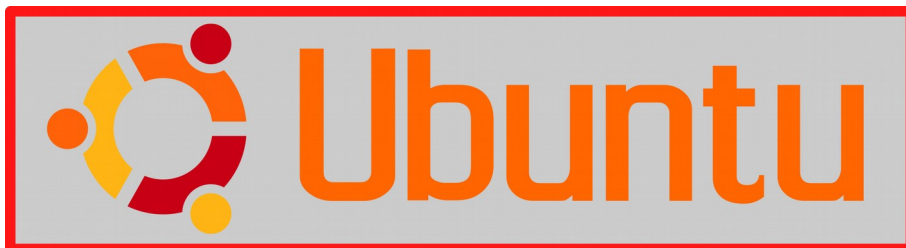
പ്രവർത്തനം 1.1

- ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ചിത്രം, **Inkscape** സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.
- ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.



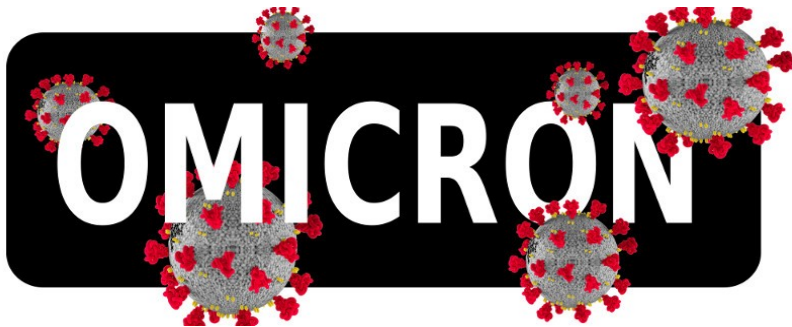
പ്രവർത്തനം 1.2

- ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ചിത്രം, **Inkscape** സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.
- Home ലെ Images10 എന്ന ഫോൾഡറിലുള്ള Ubuntu_logo.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Ubuntu എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക. (Uroob എന്ന Font ഉപയോഗിക്കാം.)
- ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.



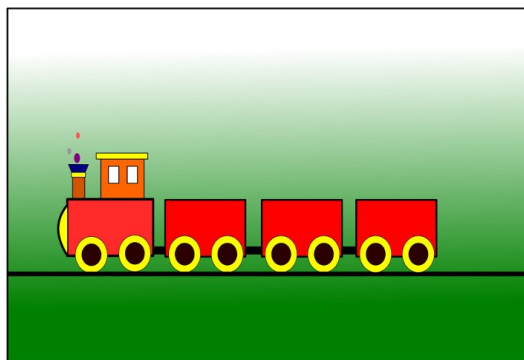
പ്രവർത്തനം 1.3

- ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു സ്റ്റിക്കർ, **Inkscape** സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.
- OMICRON എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- Home ലെ Images10 എന്ന ഫോൾഡറിലുള്ള Omicron.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രം ആവശ്യാനുസരണം പകർപ്പെടുത്ത് സ്റ്റിക്കർ പൂർത്തിയാക്കുക.
- ഈ സ്റ്റിക്കർ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.



പ്രവർത്തനം 1.4

- Home ലെ Images10 എന്ന ഫോൾഡറിലുള്ള Train.svg എന്ന ചിത്രം **Inkscape** സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറക്കുക.
- ചിത്രത്തിലെ ബോഗിയുടെ പകർപ്പെടുത്ത് മൂന്നു ബോഗികൾ കൂടി ഉൾപ്പെടുത്തി മാതൃകയിലേതുപോലെ ചിത്രം പൂർത്തിയാക്കുക.
- ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.



പ്രവർത്തനം 1.5

- ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ചിത്രം, **Inkscape** സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.
- Home ലെ Images10 എന്ന ഫോൾഡറിലുള്ള Tree.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- വൃത്തം വരച്ച് നിറം നൽകി ചിത്രത്തിലേതുപോലെ സൂര്യന്റെ ചിത്രം ക്രമീകരിക്കുക.
- ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.



ഗ്രൂപ്പ് 2 (പ്രസിദ്ധീകരണത്തിലേക്ക്, ഭൂപടവായന)

പ്രവർത്തനം 2.1

ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിലെ സ്റ്റൈൽ (Styles) സങ്കേതം ഉപയോഗപ്പെടുത്തി, ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് ഉള്ളടക്കപ്പെട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.

- Home ലെ Exam_documents ലെ **Covid19.ott** എന്ന ഫയൽ തുറക്കുക.
- പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഉപശീർഷകങ്ങൾക്ക് Heading 2 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.
- ആദ്യ പേജിൽ ഏറ്റവും മുകളിലായി Table of Contents and Index സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് ഉള്ളടക്കപ്പെട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.
(Insert ---> Table of Contents and Index --->)

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 2.2

ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിലെ സ്റ്റൈൽ (Styles) സങ്കേതം ഉപയോഗപ്പെടുത്തി, ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.

- Home ലെ Exam_documents ലെ **ELearning.ott** എന്ന ഫയൽ തുറക്കുക.
- ആദ്യ പേജിൽ ഏറ്റവും മുകളിലായി Table of Contents and Index സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.
(Insert --> Table of Contents and Index -->)
- എല്ലാ പാഠഗ്രാഹകൾക്കും Technology എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 2.3

ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിലെ സ്റ്റൈൽ (Styles) സങ്കേതം ഉപയോഗപ്പെടുത്തി, ഒരു ലേഖനത്തിലെ ഉപശീർഷകങ്ങൾ (Sub Headings) ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് ആകർഷകമാക്കുക.

- Home ലെ Exam_documents ലെ **Continents.ott** എന്ന ഫയൽ തുറക്കുക.
- Styles ജാലകം തുറന്ന് Heading 2 ൽ താഴെപ്പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.
Font Family : Bitstream Charter
Font Color : Purple
Underline : Single
- പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഉപശീർഷകങ്ങൾക്ക് Heading 2 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 2.4

സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് ഭൂപടത്തിൽ ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സൺക്ലോക്കിൽ സമയമേഖലാ ഭൂപടം പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് രേഖാംശരേഖകൾ ദൃശ്യമാക്കുക.
- ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് എടുക്കുക. (കീബോർഡിലെ PrtSc കീ ഉപയോഗിച്ച്)
- Home ലെ Pictures ഫോൾഡറിലാണ് ചിത്രം സേവ് ആകുന്നത്. ഇത് Rename ചെയ്ത്, നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 2.5

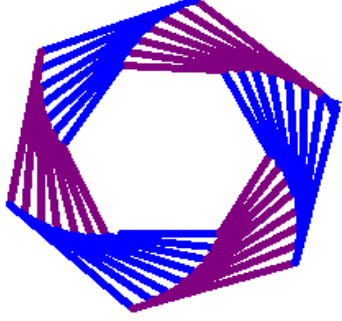
സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് ഭൂപടത്തിൽ ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സൺക്ലോക്കിൽ സമയമേഖലാ ഭൂപടം പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് രാത്രി-പകൽ വേർതിരിവ് ഒഴിവാക്കുക
- ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് എടുക്കുക. (കീബോർഡിലെ PrtSc കീ ഉപയോഗിച്ച്)
- Home ലെ Pictures ഫോൾഡറിലാണ് ചിത്രം സേവ് ആകുന്നത്. ഇത് Rename ചെയ്ത്, നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

ശൃംഖ 3 (പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്)

പ്രവർത്തനം 3.1

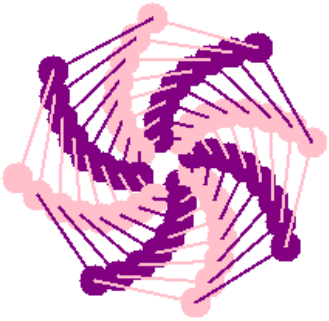
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട്
<pre> from turtle import* for i in range (45): if(i%2==0): color("blue") else: color("purple") pensize(5) forward(i+60) left(59) forward(10) </pre>	

1. പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
2. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.
3. പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക (Run).

പ്രവർത്തനം 3.2

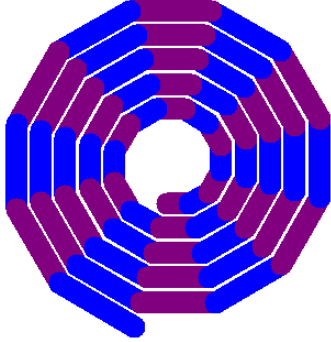
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട്
<pre> from turtle import* for i in range (64): if(i%2==0): color("purple") else: color("pink") pensize(2) forward(i+10) dot(20) left(44) </pre>	

1. പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
2. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.
3. പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക (Run).

പ്രവർത്തനം 3.3

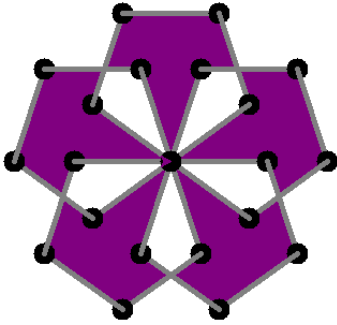
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട്
<pre> from turtle import* for i in range (60): if(i%2==0): color("purple") else: color("blue") pensize(20) forward(i+20) left(30) </pre>	

1. പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
2. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി (Save) സേവ് ചെയ്യുക.
3. പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക (Run).

പ്രവർത്തനം 3.4

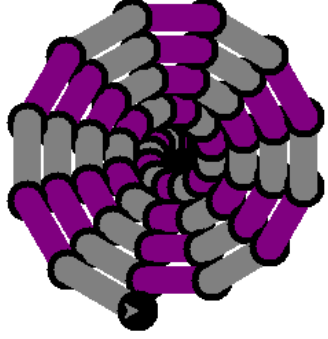
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട്
<pre> from turtle import* color("gray") pensize(5) begin_fill() for i in range(5): right(72) for i in range(5): forward(90) dot(20,"black") right(72) color("purple") end_fill() </pre>	

1. പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
2. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.
3. പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക (Run).

പ്രവർത്തനം 3.5

ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട്
<pre> from turtle import* for i in range (60): if(i%2==0): color("purple") else: color("grey") pensize(20) forward(i) dot(30,"Black") left(30) </pre>	

1. പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
2. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save) ചെയ്യുക.
3. പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക (Run).

ഗ്രൂപ്പ് 4 (ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ, വെബ്ഡിസൈനിങ് മിഴിവോടെ)

പ്രവർത്തനം 4.1

Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് 'റോഡിലൂടെ സഞ്ചരിക്കുന്ന ഒരു കാറിന്റെ അനിമേഷൻ' തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും **road.png** പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും **car.png** എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- കാറിന് അനിമേഷൻ നൽകുക.

തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save As) ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 4.2

Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് 'പുനോട്ടത്തിലൂടെ പറക്കുന്ന പൂമ്പാറ്റയുടെ അനിമേഷൻ' തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന്, Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള **butterfly-bg.sifz** എന്ന ഫയൽ Open ചെയ്യുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും **butterfly.png** എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- പൂമ്പാറ്റയ്ക്ക് അനിമേഷൻ നൽകുക.

തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save As) ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 4.3

Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് 'ഒരു ഹെലികോപ്റ്റർ പറന്നുയരുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ' തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും **fly-bg.png** പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും **helicopter.png** എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- ഹെലികോപ്റ്റർ പറന്നുയരുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ നൽകുക.

തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് (Save As) ചെയ്യുക.

പ്രവർത്തനം 4.4

ഒരു വെബ്‌പേജിന്റെ സോഴ്സ് കോഡ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നു.

```
<html>
<style>
h1{font-size:30px;color:blue;}
</style>
<h1> WATER IS PRECIOUS </h1>
<body bgcolor=pink>
</html>
```

- ഇത് ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്ത്, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി html ഫയലായി സേവ് ചെയ്യുക.
- ഈ ഫയൽ വെബ്‌പേജായി തുറക്കുക.

പ്രവർത്തനം 4.5

ഒരു വെബ്‌പേജിന്റെ സോഴ്സ് കോഡ് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നു.

```
<html>
<style>
h1{font-size:30px;color:red;}
</style>
<h1> HEALTH IS WEALTH </h1>
<body bgcolor=yellow>
</html>
```

- ഇത് ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്ത്, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി html ഫയലായി സേവ് ചെയ്യുക.
- ഈ ഫയൽ വെബ്‌പേജായി തുറക്കുക.