

SSLC IT EXAMINATION - MARCH 2020
PRACTICAL EXAMINATION - SAMPLE QUESTIONS
(Kannada Medium)

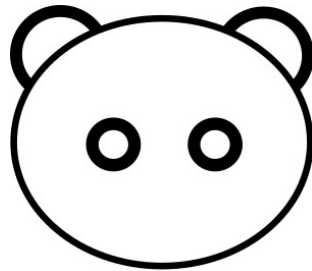
1. ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಮಾದರಿಯಂತೆ ಒಂದು ಗ್ರೀಟಿಂಗ್ ಕಾರ್ಡನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ flower.png ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ png ಫೋರ್ಮ್ಯಾಟಿಗೆ Export ಮಾಡಿರಿ.
(svg ಫೈಲನ್ನು ಸೇವ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ.)



2. ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಮಾದರಿಯಂತೆ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗ್ರೂಪ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ Text ನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಸೇರಿಸಿರಿ
- ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



Panda

3. ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಮಾದರಿಯಂತೆ ಒಂದು ಶಾಲೆಯ ಕಮಾನಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ svg ಫೋರ್ಮ್ಯಾಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



4. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ ಮಾದರಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ Qgis Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ localmap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ.

- Name, Area ಎಂಬೀ ವಿಶೇಷತೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿ Lake ಎಂಬ ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಹೊಸ ಸರೋವರವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ. (Hints: New field Name: Name, Area)
- ಸರೋವರಗಳಿಗೆ ಗಾಢ ನೀಲಿ (dark blue) ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಿರಿ.(ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.)

Home ನ Picture ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಆದ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಫೈಲನ್ನು ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ರೀನೇಮ್ ಮಾಡಿರಿ.

5. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ ಮಾದರಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ Qgis Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ localmap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ.

- Owner (Rajesh) , Area(1200) ಎಂಬೀ ವಿಶೇಷತೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿ House ಎಂಬ ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಹೊಸ ಮನೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ. (Hints : Field name : Owner, Area)
- House ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು (Attribute table) ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಿರಿ.(ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.)

Home ನ Picture ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಆದ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಫೈಲನ್ನು ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ರೀನೇಮ್ ಮಾಡಿರಿ.

6. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟದ ಮಾದರಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ Qgis Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ localmap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ.

- Name (Road4) , Length (5000), Width(8) ಎಂಬೀ ವಿಶೇಷತೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿ Panchayath_Road ಎಂಬ ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಹೊಸ ರಸ್ತೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ. (Hints : Field name : Name, Length, Width)
- Panchayath_Road ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು (Attribute table) ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಿರಿ.(ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.)

Home ನ Picture ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಆದ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಫೈಲನ್ನು ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ರೀನೇಮ್ ಮಾಡಿರಿ.

7. ಸನ್ ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ತೆರೆದು ಕೊಲ್ಕತ್ತಾದ ಸೂರ್ಯಾಸ್ತಮಾನ ಸಮಯವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಸನ್ ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಪ್ತವೇರನ್ನು ತೆರೆದು ಸಮಯವಲಯ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ಸ್ಥಳ ಕೊಲ್ಕತ್ತಾ ಆಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಪ್ರೋಗ್ರೆಸ್ ವಾಲ್ಯೂ 1 ಮಿನಿಟ್ ಆಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿ ಆನಿಮೇಶನ್ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ನೆರಳು ಆರಂಭವಾಗುವ ಭಾಗ ಕೊಲ್ಕತ್ತಾದ ಮೇಲ್ಭಾಗಕ್ಕೆ ತಲುಪುವಾಗ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು ನಿಲ್ಲುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಿರಿ.(ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.)

Home ನ Picture ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಆದ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಫೈಲನ್ನು ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಚಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ರೀನೇಮ್ ಮಾಡಿರಿ.

8. ಸನ್ ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಪ್ತವೇರನ್ನು ತೆರೆದು ಸಪ್ಟೆಂಬರ್ 23 (ಸಮರಾತ್ರಿ ದಿನ) ರ ವಿಂಡೋವನ್ನು ತೆರೆದು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಸನ್ ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಪ್ತವೇರನ್ನು ತೆರೆದು ಸಮಯವಲಯ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ಪ್ರಧಾನ ಅಕ್ಷಾಂಶ ರೇಖೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ದಿನಾಂಕ ಸಪ್ಟೆಂಬರ್ 23 ಆಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಸೂರ್ಯನನ್ನು ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಿರಿ.(ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.)

Home ನ Picture ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಆದ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಫೈಲನ್ನು ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರಿಚಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ರೀನೇಮ್ ಮಾಡಿರಿ.

9. ಸೌರ ಚಿತ್ರಣದ ಕುರಿತಾದ ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ

SolarEnergy.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Paragraph Styles ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ Default Style ನಲ್ಲಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ನಿರ್ದೇಶಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ Solar ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲನ್ನು ತಯಾರಿಸಿ ಅದನ್ನು ಲೇಖನದಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಪಾರಾಗ್ರಾಫುಗಳಿಗೂ ನೀಡಿರಿ.

| | |
|-------------|----------|
| Font family | FreeSans |
| Font Size | 13 pt |
| Font color | Blue |

Line spacing

1.5 lines

ಈ ಫೈಲಿಗೆ ನಿಮ್ಮ ನಿಮ್ಮ ರಿಚಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

10. ಯುಕ್ತ ರಾಷ್ಟ್ರ ಸಂಘದ ಕುರಿತಾದ ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ UnitedNations.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಉಪ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ ವಿಶೇಷತೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿ United ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸ್ಟೈಲ್ ತಯಾರಿಸಿರಿ. (ಸೂಚನೆ : Paragraph Styles ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ Heading 2 ನಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಸ್ಟೈಲನ್ನು ತಯಾರಿಸಬೇಕು.)

Font Size 16 pt or 105 %

Font family Andika

Font color Red

Underlining Single

ಲೇಖನದಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲ ಉಪ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೂ ಈ ಸ್ಟೈಲನ್ನು ನೀಡಿ ಈ ಫೈಲಿಗೆ ನಿಮ್ಮ ನಿಮ್ಮ ರಿಚಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

11. ಭೂಮಿಯ ಉಪಗ್ರಹವಾದ ಚಂದ್ರನ ಕುರಿತಾದ ಲೇಖನವನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಒಂದು ಫೈಲನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ moon.ott ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Paragraph Styles ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ Heading 1 ನಲ್ಲಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

Font family Bitstream Vera Sans

Font Size 18 or 150 %

Font color Blue

Underline Single

ಲೇಖನದಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲ ಉಪ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೂ ಈ ಸ್ಟೈಲನ್ನು ನೀಡಿರಿ.

ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

12. Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ e waste.ott ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಸ್ಟೈಲ್(Styles), ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ,ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿದ ಸೂಚನೆಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ ಆಕರ್ಷಣೀಯಗೊಳಿಸಿ ಒಂದು ಅನುಕ್ರಮಣಿಕಾ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

- ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ (Main Headings) Heading2 ಎಂಬ Style ನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ(Sub Headings) Heading3 ಎಂಬ Style ನೀಡಿರಿ.
- ಮೊದಲ ಪೇಜಿನ ಮೇಲ್ಭಾಗದಲ್ಲಿ Table of Contents and Index ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕಾ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಫೈಲಿಗೆ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್(Save As) ಮಾಡಿರಿ.

13. ಸೈಬರ್ ಜಗತ್ತಿನ ಮೋಸದ ಚಾಲಗಳ ಕುರಿತು ಮಾತೆಯರಲ್ಲಿ ಜಾಗೃತಿ ಮೂಡಿಸಲು ಲಿಟ್ಲಾ ಕೈಟ್ಸ್ ಸದಸ್ಯರು ನಡೆಸುವ ಶಿಬಿರದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಲು ಆಹ್ವಾನಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಒಂದು ಆಮಂತ್ರಣ ಪತ್ರವನ್ನು ಮೈಲ್ ಮರ್ಜ್ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳು ಮತ್ತು ಮಾತೆಯರ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Mothers.ods ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿಯೂ ಪತ್ರದ ಮಾದರಿಯನ್ನು Letter_Mothers.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿಯೂ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

ಸೂಚನೆ:

- Letter_Mothers.ott ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.
- Mothers.ods ಎಂಬ ಫೈಲಿನಿಂದ ಮಕ್ಕಳ ಹೆಸರು (Name of Student) ಹಾಗೂ ತಾಯಿಯ ಹೆಸರನ್ನು (Name of Mother)ಸೇರಿಸಿರಿ.

ಪತ್ರಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಫೈಲಾಗಿ (Single File), ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (ಮಾದರಿಯನ್ನು ಸೇವ್ ಮಾಡಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.)

14. ನಿಮ್ಮ ಶಾಲೆಯಿಂದ CPR (Cardiopulmonary Resuscitation) ತರಬೇತಿಯಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ನೀಡುವ ಪ್ರಮಾಣ ಪತ್ರವನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನ ಮೈಲ್ ಮರ್ಚ್ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

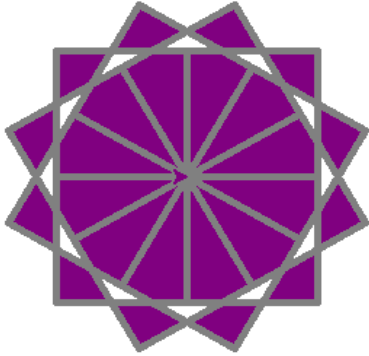
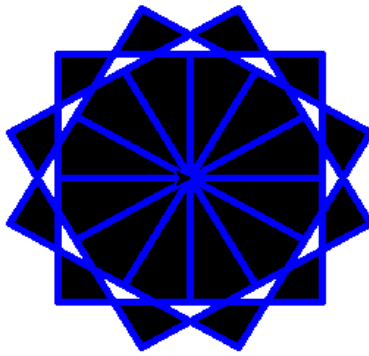
ಹೋಮಿನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು CPR_Students.ods ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿಯೂ ಪ್ರಮಾಣಪತ್ರದ ಮಾದರಿಯನ್ನು CPR_Certificate.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿಯೂ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

ಸೂಚನೆ :

- CPR_Certificate.ott ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- CPR_Students.ods ಎಂಬ ಫೈಲಿನಿಂದ ಮಗುವಿನ ಹೆಸರು (Name of Student) ಕ್ಲಾಸ್, ಡಿವಿಷನ್ (Class & Division) ಸೇರಿಸಿರಿ.


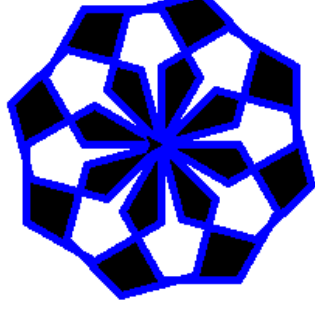
ಪ್ರಮಾಣ ಪತ್ರಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಫೈಲಾಗಿ (Single File), ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (ಮಾದರಿಯನ್ನು ಸೇವ್ ಮಾಡಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.)

15. ಒಂದು ಪೈತನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್ಪುಟ್‌ನ್ನು (ಔಟ್ಪುಟ್ 1) ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

| ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ | ಔಟ್ಪುಟ್ 1 | ಔಟ್ಪುಟ್ 2 |
|--|---|---|
| <pre> from turtle import* color("gray") pensize(5) begin_fill() for i in range(12): right(30) for i in range(4): forward(90) right(90) color("purple") end_fill() </pre> |  |  |

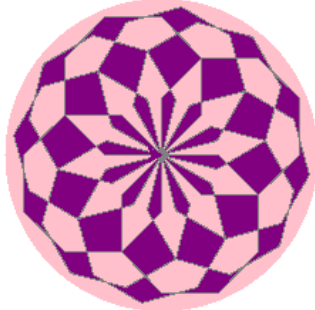
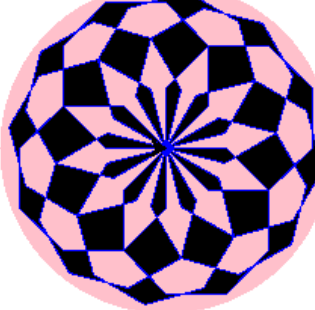
ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ಎರಡನೇ ಔಟ್ಪುಟ್ (ಔಟ್ಪುಟ್ 2) ಲಭಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

16. ಒಂದು ಪೈತನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್ಟುಟ್ಟುನ್ನೂ (ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 1) ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

| ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ | ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 1 | ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 2 |
|---|---|---|
| <pre> from turtle import* color("gray") pensize(5) begin_fill() for i in range(8): right(45) for i in range(6): forward(50) right(60) color("purple") end_fill() </pre> |  |  |

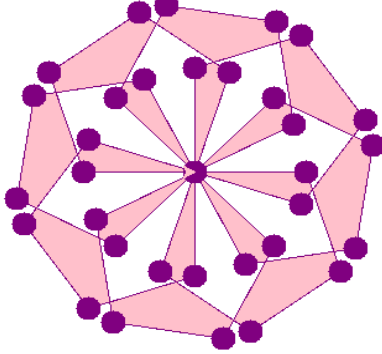
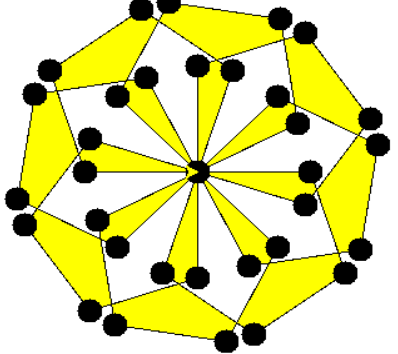
ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ಎರಡನೇ ಔಟ್ಟುಟ್ಟು (ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 2) ಲಭಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

17. ಒಂದು ಪೈತನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್ಟುಟ್ಟುನ್ನೂ (ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 1) ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

| ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ | ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 1 | ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 2 |
|---|---|---|
| <pre> from turtle import* color("gray") dot(220,"pink") begin_fill() for i in range(12): right(30) for i in range(8): forward(40) right(45) color("purple") end_fill() </pre> |  |  |

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ಎರಡನೇ ಔಟ್ಟುಟ್ಟು (ಔಟ್ಟುಟ್ಟು 2) ಲಭಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

18. ಒಂದು ಪೈತನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದು ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್‌ಪುಟ್‌ನೂ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

| ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ | ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1 | ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2 |
|--|---|---|
| <pre> from turtle import* color("purple") begin_fill() for i in range(8): right(45) for i in range(5): forward(90) dot(20) right(72) color("pink") end_fill() </pre> |  |  |

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ. ಎರಡನೇ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಲಭಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

19. ಒಂದು ಶಾಲೆಯ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ Students.odb ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ ಆಟೋಟ ಸ್ಪರ್ಧೆಯಲ್ಲಿ Tennis ನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿದ ಮಕ್ಕಳ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- Home ನ Exam_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ Students.odb ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ಬೇಸ್ ನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ಈ ಫೈಲನ್ನು Save As ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.
- Tennis ನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿದ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಲಭಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಕ್ವೆರಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಸೇರಿಸಬೇಕಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳು(fields) : Adno, Name, Class, Sports.
(Search Condition : Sports = Tennis)
- ಕ್ವೆರಿಯಲ್ಲಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. **Tennis** **എಂ**

ನೋಡಿ

20. ಒಂದು ಶಾಲೆಯ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ Students.odb ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಪ್ರವಾಸಕ್ಕೆ ಹೋಗಲು ಹೆತ್ತವರಿಂದ ಸಮ್ಮತಿ ಪತ್ರವನ್ನು ತಂದ ಮಕ್ಕಳ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- Home ನ Exam_documents ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ Students.odb ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ಬೇಸ್ ನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ಈ ಫೈಲನ್ನು Save As ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಫೈಲ್ ನೇಮನ್ನು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಸಮ್ಮತಿ ಪತ್ರವನ್ನು ತಂದ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಲಭಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಕ್ವೆರಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಸೇರಿಸಬೇಕಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳು(fields) : Adno, Name, Class, StudyTour.
(Search Condition : StudyTour = Yes)
- ಕ್ವೆರಿಯಲ್ಲಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. StudyTour

ಒಪರಿ

21. ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಮಾತೆಯರಿಗೆ ತರಬೇತಿ ನೀಡುವುದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

Hitech Training for Mothers

A Little KITEs Initiative

In a path-breaking initiative, the Kerala Infrastructure
make them able to help their children in school edu
mothers, which started last month, is to ensure bet

ಇದಕ್ಕಾಗಿ Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ mother_pta.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕಾಸ್ಟೇಡಿಂಗ್ ಸ್ಟೈಲುಗಳಲ್ಲಿ (CSS) ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ತಿಳಿ ಹಸಿರು(lightgreen)ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಿರಿ.
- ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಪಾರಾಗ್ರಾಫುಗಳಿಗೆ Verdana ಎಂಬ ಫೋಂಟ್ ನೀಡಿರಿ.

ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Save as ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ , Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.

22.

ಕೇರಳ ಶಾಲಾ ಕಲೋತ್ಸವದ ಕುರಿತಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

Kerala School Kalolsavam

60th Kerala School Kalolsavam 2019 Kasaragod

School Arts Festival of Kerala is an annual event conducted by the state government of Kerala for secondary school students of Kerala. The festival was started in 1956. The participants from different districts for a particular event will be competing in state level competition. This is a very

ಇದಕ್ಕಾಗಿ Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ kalolsavam.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಕಾಸ್ಟೇಡಿಂಗ್ ಸ್ಟೈಲಿಂಗ್‌ನಲ್ಲಿ (CSS) ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ (Kerala School Kalolsavam) ಸಯಾನ್ (cyan) ಬಣ್ಣ ಕೊಡಿರಿ.
- ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಪಾರಾಗ್ರಾಫುಗಳ ಅಕ್ಷರಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು 20px ಮಾಡಿರಿ,

ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದ ಫೈಲನ್ನು Save as ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ , Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.

23. ಒಂದು ಹೆಲಿಕೋಪ್ಟರ್ ಹಾರುತ್ತಾ ಸಾಗುತ್ತಿರುವ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು Synfig Studio software ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ತೆರೆದು Home ನ Images10 ನಿಂದ village.png ನ್ನು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಾಗಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- Home ನ Images10 ನಿಂದ helicopter.png ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಹೆಲಿಕೋಪ್ಟರಿನ ಚಿತ್ರಕ್ಕೆ ಆನಿಮೇಶನ್ ನೀಡಿರಿ.

ಈ ಆನಿಮೇಶನ್ನು flv ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

24. ಒಂದು ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶ ನೌಕೆ ಸಾಗುತ್ತಿರುವ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು Synfig Studio software ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ,

- Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್‌ನ್ನು ತೆರೆದು Home ನ Images10 ನಿಂದ space.png ಚಿತ್ರವನ್ನು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಾಗಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- Home ನ Images10 ನಿಂದ space_ship.png ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಬಾಹ್ಯಾಕಾಶ ನೌಕೆಯ ಚಿತ್ರಕ್ಕೆ ಆನಿಮೇಶನ್ ನೀಡಿರಿ.

ಈ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು flv ಫೋರ್ಮೇಟ್‌ಗೆ ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

25. Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ balloon bg.sifz ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಮಗುವಿನ ಕೈಯಿಂದ ಚಾರಿ, ಮೇಲೆ ಹಾರುತ್ತಿರುವ ಪುಗ್ಗೆಯ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- Home ನ Images10 ನಿಂದ balloon bg.sifz ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ಇದನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.
- Home ನ Images10 ನಿಂದ boy.png, balloon.png ಎಂಬಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಅವುಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ .
- ಪುಗ್ಗೆಯ ಚಿತ್ರಕ್ಕೆ ಆನಿಮೇಶನ್ ನೀಡಿರಿ.

ಈ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು flv ಫೋರ್ಮೇಟ್‌ಗೆ ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲ್ ನೇಮ್ ಆಗಿ ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.