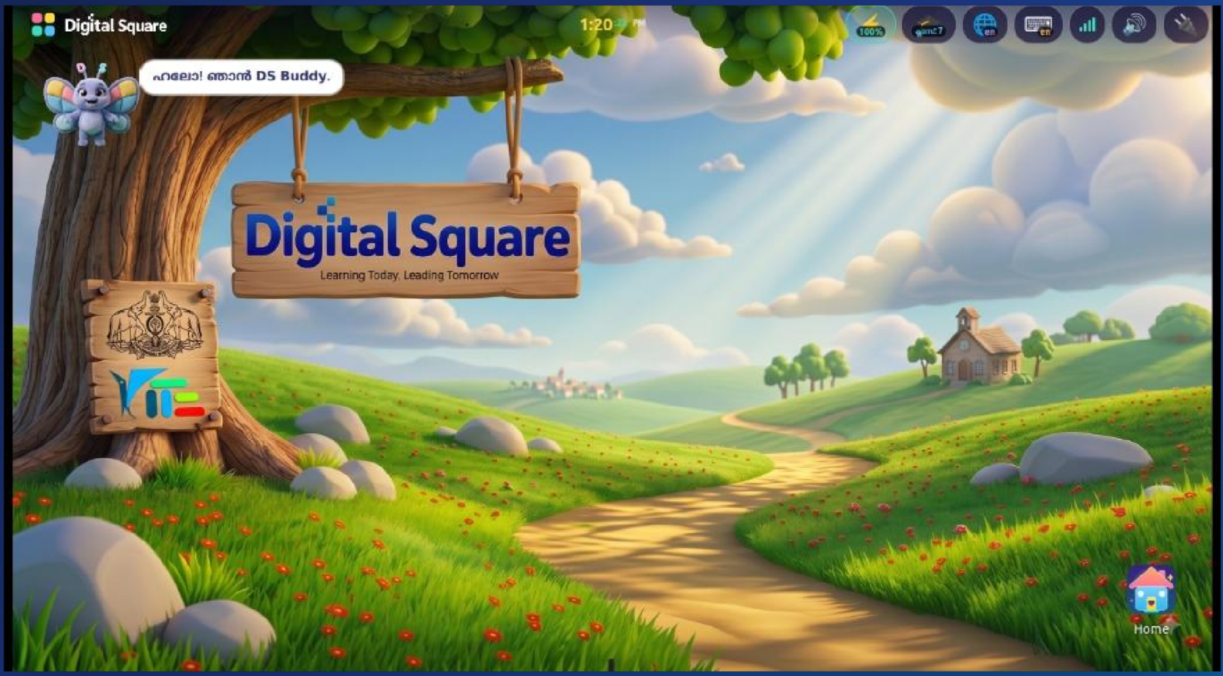
യൂസർ ഗൈഡ്

ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ

സ്വതന്ത്ര സാങ്കേതികവിദ്യ അധിഷ്ഠിത പ്രൈമറി ഡിജിറ്റൽ സ്വയംപഠന പ്ലാറ്റ്ഫോം



Digital Square

പൊതുവിദ്യാഭ്യാസ വകുപ്പ്, കേരള സർക്കാർ

നിർവ്വഹണം:
കേരള ഇൻഫ്രാസ്ട്രക്ചർ & ടെക്നോളജി ഫോർ എജുക്കേഷൻ (KITE)

Digital Square
Learning Today, Leading Tomorrow

📋 ഉള്ളടക്കം

1. ആമുഖം — പേജ് 3
2. പാക്കേജ് ഇൻസ്റ്റലേഷൻ — പേജ് 4
3. ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ ഡെസ്ക്ടോപ്പ് സംവിധാനം — പേജ് 8
4. പഠന വിഭവങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന രീതി — പേജ് 12
5. ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയറിൽ നിന്ന് പുറത്തുകടക്കലും പവർ ഓഫാക്കലും — പേജ് 14
6. ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ അൺഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യൽ — പേജ് 15

1 ആമുഖം

സംസ്ഥാന സർക്കാരിന്റെ **100 ദിന കർമപദ്ധതിയുടെ** ഭാഗമായി പ്രൈമറി വിഭാഗം സ്കൂൾ കുട്ടികൾക്കും സാങ്കേതികവിദ്യ അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള സ്വയംപഠന അനുഭവങ്ങൾ ലഭ്യമാക്കുന്നതിനായി പൊതുവിദ്യാഭ്യാസ വകുപ്പ് ആവിഷ്കരിച്ച്, **കൈറ്റ് (KITE - Kerala Infrastructure and Technology for Education)** വഴി നടപ്പിലാക്കുന്ന പ്രത്യേക പദ്ധതിയാണ് **ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ (Digital Square)**.

കളികളിലൂടെയുള്ള പഠനം, ഡിജിറ്റൽ സാക്ഷരത, സർഗ്ഗാത്മകത, സ്വയംപഠന ശേഷി വർദ്ധിപ്പിക്കൽ തുടങ്ങിയവയ്ക്ക് സ്വതന്ത്ര സാങ്കേതികവിദ്യ പ്രയോജനപ്പെടുത്തുക എന്നതാണ് ഈ പദ്ധതിയുടെ പ്രധാന ലക്ഷ്യം.

പ്രധാന ലക്ഷ്യങ്ങൾ:

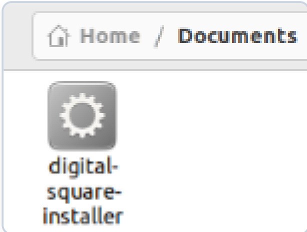
- **സ്വയംപഠന സംസ്കാരം വളർത്തുക**: കുട്ടികൾക്ക് സ്വന്തമായി കണ്ടെത്താനും പരീക്ഷണങ്ങൾ നടത്താനും പഠിക്കാനുമുള്ള സ്വതന്ത്ര പരിസരം ഒരുക്കുക.
- **സർഗ്ഗാത്മകത വികസിപ്പിക്കുക**: ഡിജിറ്റൽ ചിത്രരചന, സംഗീതം തുടങ്ങിയ മാർഗ്ഗങ്ങളിലൂടെ കുട്ടികളുടെ സർഗ്ഗാത്മക കഴിവുകൾ പ്രോത്സാഹിപ്പിക്കുക.
- **ചിന്താശേഷിയും പ്രശ്നപരിഹാരശേഷിയും വളർത്തുക**: കോഡിംഗ്, പസിലുകൾ, ലോജിക്കൽ കളികൾ എന്നിവയിലൂടെ കുട്ടികളിൽ ശാസ്ത്രീയ ചിന്താശേഷി വികസിപ്പിക്കുക.
- **പാഠപുസ്തക അധിഷ്ഠിത പഠനം**: വിവിധ പാഠവിഷയങ്ങളിലെ പഠനാനുഭവങ്ങളെ ഡിജിറ്റൽ ആക്റ്റിവിറ്റികളിലൂടെ മെച്ചപ്പെടുത്താൻ സഹായിക്കുക.
- **ഐ.സി.ടി. പാഠപുസ്തക വിനിമയം**: ലോവർ പ്രൈമറി, അപ്പർ പ്രൈമറി ക്ലാസുകളിലെ ഐ.സി.ടി. പാഠപുസ്തകങ്ങളായ **'കളിപ്പെട്ടി' (LP)**, **'ഈവിദ്യ' (UP)** എന്നിവ ഫലപ്രദമായി വിനിമയം ചെയ്യുക.

2 പാക്കേജ് ഇൻസ്റ്റലേഷൻ

വിദ്യാലയങ്ങളിലെ കമ്പ്യൂട്ടറുകളിൽ ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ സംവിധാനം ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യുന്നതിനായി `digital-square-installer` എന്ന ഇൻസ്റ്റാളർ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിക്കാം.

1. ഇൻസ്റ്റാളർ തുറക്കുക

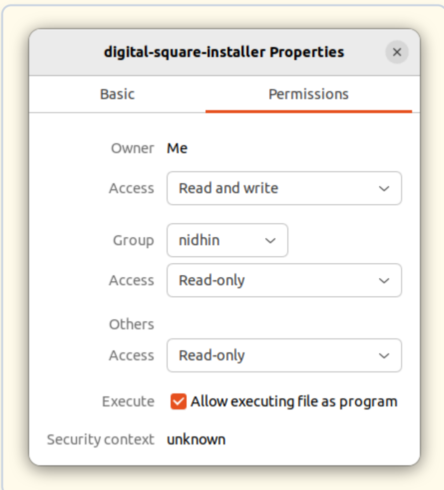
ഫയൽ മാനേജറിലുള്ള (അഥവാ USB ഡ്രൈവിലുള്ള) `digital-square-installer` ഐക്കണിൽ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.



ചിത്രം 2.1: digital-square-installer ഫയൽ ഐക്കൺ

USB ഡ്രൈവ് ഫോർമാറ്റിംഗും പെർമിഷനും:

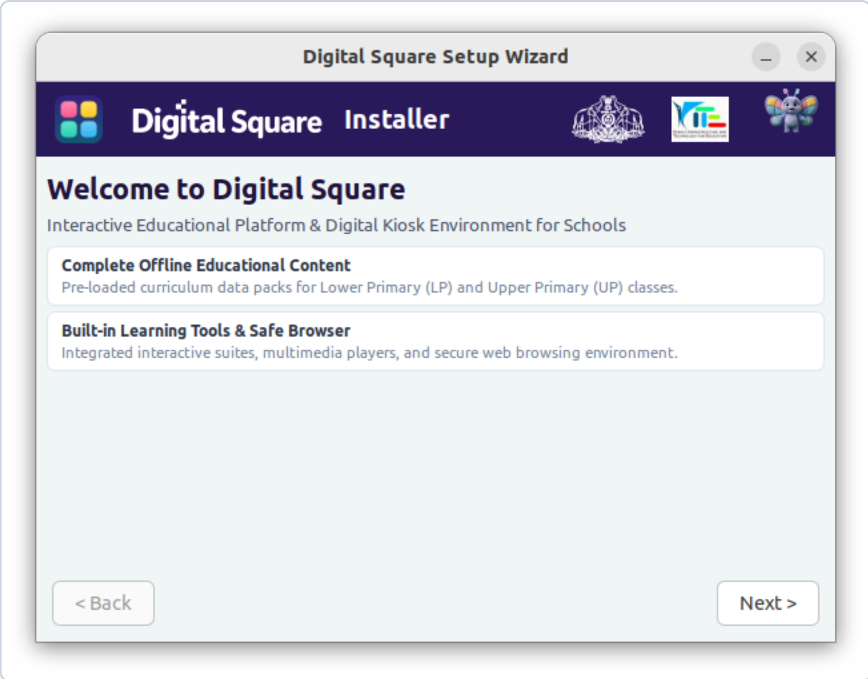
- **exFAT ഫയൽ സിസ്റ്റം ഫോർമാറ്റിംഗ്**: ഇൻസ്റ്റാളർ കോപ്പി ചെയ്യുന്നതിനായി USB ഡ്രൈവുകൾ **exFAT** ഫയൽ സിസ്റ്റത്തിൽ ഫോർമാറ്റ് ചെയ്യുന്നതാണ് അഭികാമ്യം. FAT32 ഫയൽ സിസ്റ്റത്തിൽ ഇഗ്സിക്യൂട്ടബിൾ ഫയൽ പെർമിഷൻ ലഭ്യമാകില്ല.
- **പെൻഡ്രൈവിൽ നിന്ന് പെർമിഷൻ നൽകാൻ കഴിയില്ലെങ്കിൽ**: FAT32 ഫയൽ സിസ്റ്റത്തിലുള്ള പെൻഡ്രൈവിൽ നിന്ന് നേരിട്ട് പെർമിഷൻ നൽകാൻ കഴിയില്ല. അതിനാൽ, `digital-square-installer` ഫയൽ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ **Documents** അല്ലെങ്കിൽ **Home** ഫോൾഡറിലേക്ക് കോപ്പി ചെയ്തു വച്ച ശേഷം Properties -> Permissions വഴി എക്സിക്യൂട്ട് പെർമിഷൻ നൽകി പ്രവർത്തിപ്പിക്കാം.
- **ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ ഇൻസ്റ്റാളർ തുറന്നുവരുന്നില്ലെങ്കിൽ**:
  1. `digital-square-installer` ഫയലിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് (Right Click) ചെയ്ത് **Properties** തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
  2. തുറന്നു വരുന്ന ജാലകത്തിൽ **Permissions** ടാബ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
  3. **Execute:** എന്നതിന് നേരെ കാണുന്ന `Allow executing file as program` എന്ന ബട്ടണിൽ ടിക്ക് (☑) രേഖപ്പെടുത്തുക.
  4. ഫയൽ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ഇൻസ്റ്റാളർ തുറന്ന് പ്രവർത്തനം തുടരാവുന്നതാണ്.



ചിത്രം 2.2: Installer Properties - Allow executing file as program

2. സ്വാഗത ജാലകം

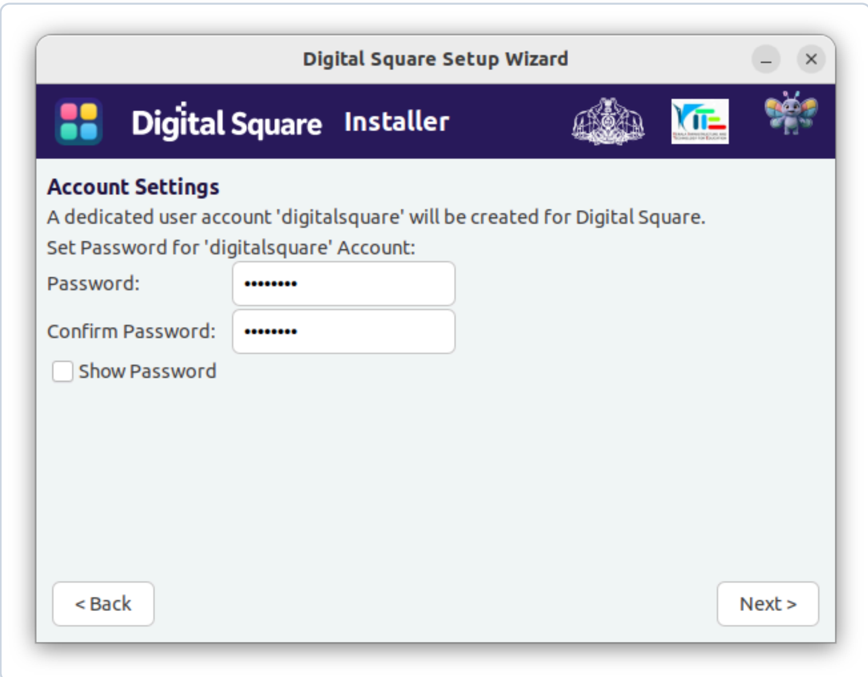
ഇൻസ്റ്റാളർ തുറക്കുമ്പോൾ ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ സംവിധാനത്തിന്റെ പ്രധാന വിവരങ്ങൾ കാണിക്കുന്ന ജാലകം ലഭ്യമാകും. തുടരുന്നതിനായി `Next >` ബട്ടൺ അമർത്തുക.



ചിത്രം 2.3: Digital Square Setup Wizard Welcome Screen

3. അക്കൗണ്ട് സെറ്റിംഗ്സ്

കുട്ടികൾക്ക് ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ സ്വയംപഠന പ്ലാറ്റ്ഫോം സുരക്ഷിതമായി ഉപയോഗിക്കുന്നതിനായി **'digitalsquare'** എന്ന പേരിൽ ഒരു ഡെഡിക്കേറ്റഡ് സിസ്റ്റം യൂസർ അക്കൗണ്ട് കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സൃഷ്ടിക്കപ്പെടുന്നു. ഈ പുതിയ യൂസർ അക്കൗണ്ടിനായുള്ള പാസ്‌വേഡ് 'Password', 'Confirm Password' ബോക്സുകളിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്ത ശേഷം `Next >` ബട്ടൺ അമർത്തുക.



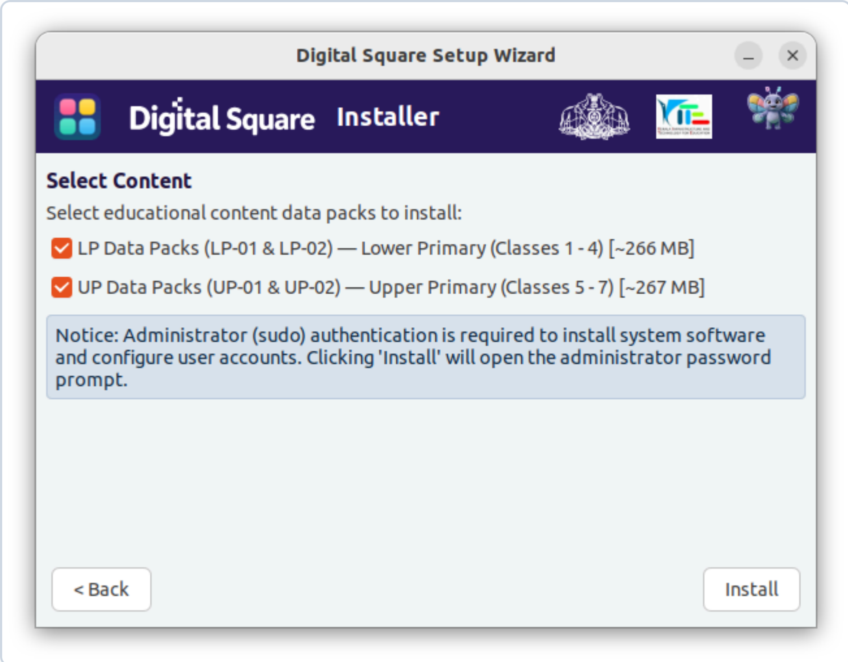
ചിത്രം 2.4: Digital Square Account Settings Screen

4. കണ്ടന്റ് പാക്കേജ് തിരഞ്ഞെടുക്കൽ

വിദ്യാലയ വിഭാഗത്തിനനുയോജ്യമായ പാക്കേജുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക:

- **LP വിഭാഗം (ക്ലാസ് 1-4)**: `LP Data Packs` മാത്രം തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
- **UP വിഭാഗം (ക്ലാസ് 5-7)**: `UP Data Packs` മാത്രം തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
- **LP & UP വിഭാഗമുള്ള സ്കൂളുകൾ (ക്ലാസ് 1-7)**: `LP Data Packs`, `UP Data Packs` രണ്ടും തിരഞ്ഞെടുക്കാം.

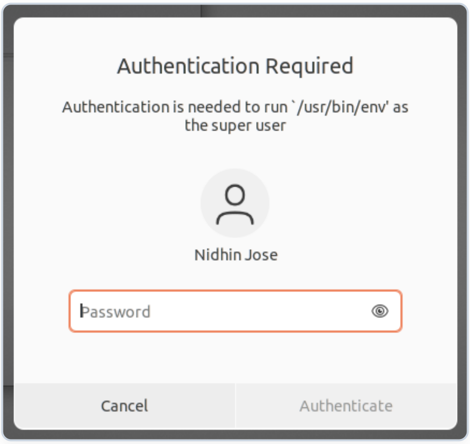
തിരഞ്ഞെടുത്ത ശേഷം താഴെ വലതുഭാഗത്തുള്ള **`Install`** ബട്ടൺ അമർത്തുക.



ചിത്രം 2.5: Digital Square Select Content Data Packs Screen

5. അഡ്മിനിസ്ട്രേറ്റർ പാസ്‌വേഡ് നൽകുക

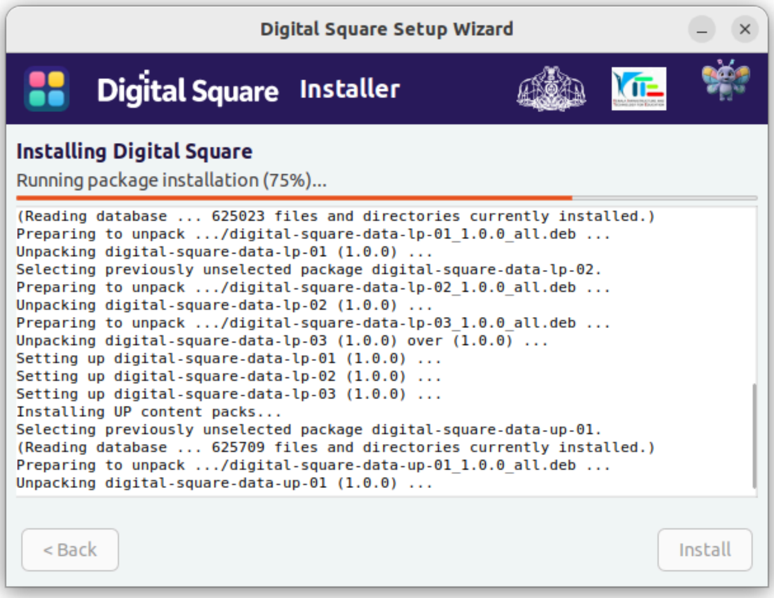
സിസ്റ്റത്തിലേക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യുന്നതിനായി അഡ്മിനിസ്ട്രേറ്ററുടെ (Sudo Root) പാസ്‌വേഡ് ചോദിക്കുന്ന ജാലകം തുറന്നു വരും. ഇതിൽ അഡ്മിൻ പാസ്‌വേഡ് ടൈപ്പ് ചെയ്ത ശേഷം **`Authenticate`** ബട്ടൺ അമർത്തുക.



ചിത്രം 2.6: Authentication Required Password Dialog

6. ഇൻസ്റ്റലേഷൻ പുരോഗതി

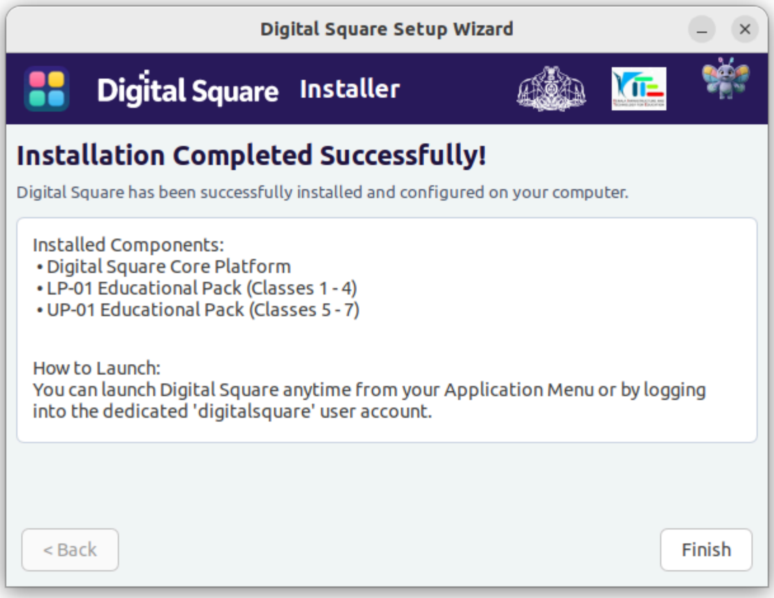
ഇൻസ്റ്റാളർ സ്വയമേവ സിസ്റ്റത്തിലേക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ പാക്കേജുകളും ഫോണ്ടുകളും ഡാറ്റാ പാക്കുകളും ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യുന്നത് കാണാം. പ്രോഗ്രസ് ബാർ പൂർത്തിയാകുന്നതുവരെ കാത്തിരിക്കുക.



ചിത്രം 2.7: Installing Digital Square Progress Screen

7. ഇൻസ്റ്റലേഷൻ പൂർത്തീകരണവും പ്രവേശന മാർഗ്ഗങ്ങളും

ഇൻസ്റ്റലേഷൻ വിജയകരമായി പൂർത്തിയായി കഴിയുമ്പോൾ വിവരങ്ങൾ കാണിക്കുന്ന സന്ദേശ ജാലകം പ്രത്യക്ഷപ്പെടും. ഇൻസ്റ്റലേഷന് ശേഷം കമ്പ്യൂട്ടറിൽ പുതുതായി സൃഷ്ടിക്കപ്പെട്ട **'digitalsquare'** എന്ന പ്രത്യേക യൂസർ അക്കൗണ്ടിലേക്ക് ലോഗിൻ ചെയ്ത് ഡിജിറ്റൽ സ്വയംപഠന പ്ലാറ്റ്ഫോമിലേക്ക് പ്രവേശിക്കാം. താഴെ വലതുഭാഗത്തുള്ള `Finish` ബട്ടൺ അമർത്തി ഇൻസ്റ്റലേഷൻ വിസാർഡ് പൂർത്തിയാക്കി പുറത്തുകടക്കാം.



ചിത്രം 2.8: Digital Square Installation Completed Successfully Screen

3 ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ ഡെസ്ക്ടോപ്പ് സംവിധാനം

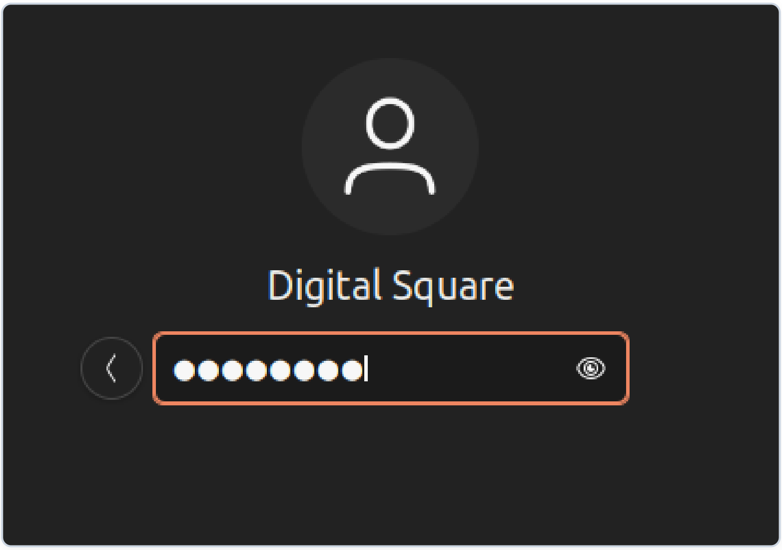
1. ലോഗിൻ ജാലകം

കമ്പ്യൂട്ടറിലെ നിലവിലെ യൂസർ അക്കൗണ്ടിൽ നിന്ന് ലോഗ് ഔട്ട് (Log Out) ചെയ്യുമ്പോൾ ലോഗിൻ ജാലകത്തിൽ `Digital Square` എന്ന യൂസർ അക്കൗണ്ട് ലഭ്യമാകും. ഇതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

ചിത്രം 3.1: KITE GNU Linux Login Screen showing Digital Square User

2. പാസ്‌വേഡ് നൽകുക

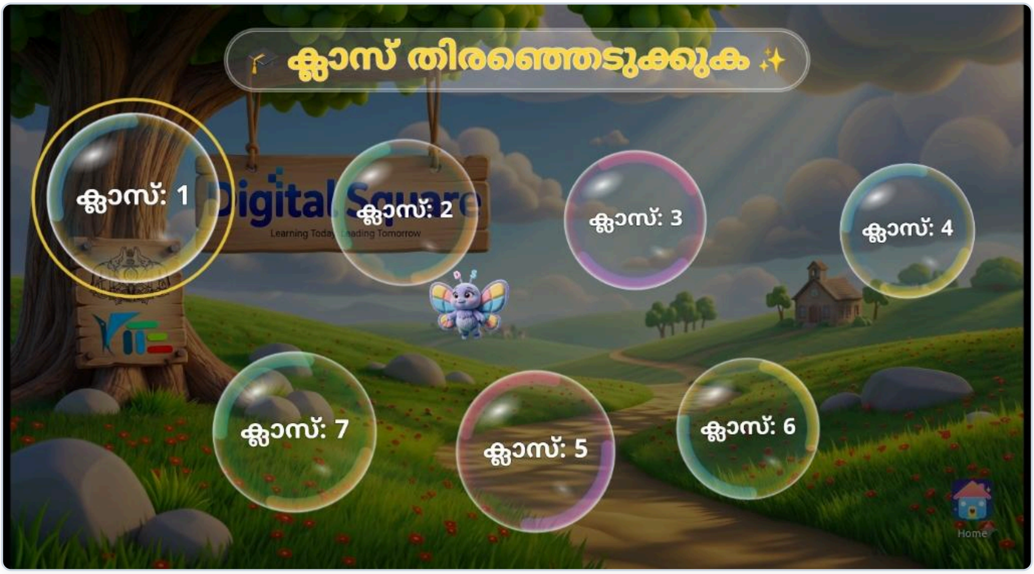
Digital Square യൂസർ അക്കൗണ്ടിൽ ഇൻസ്റ്റലേഷൻ വേളയിൽ നൽകിയ പാസ്‌വേഡ് എൻട്രി ബോക്സിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്ത് Enter അമർത്തുക.



ചിത്രം 3.2: Digital Square Login Password Input Prompt

3. ക്ലാസ് തിരഞ്ഞെടുക്കൽ

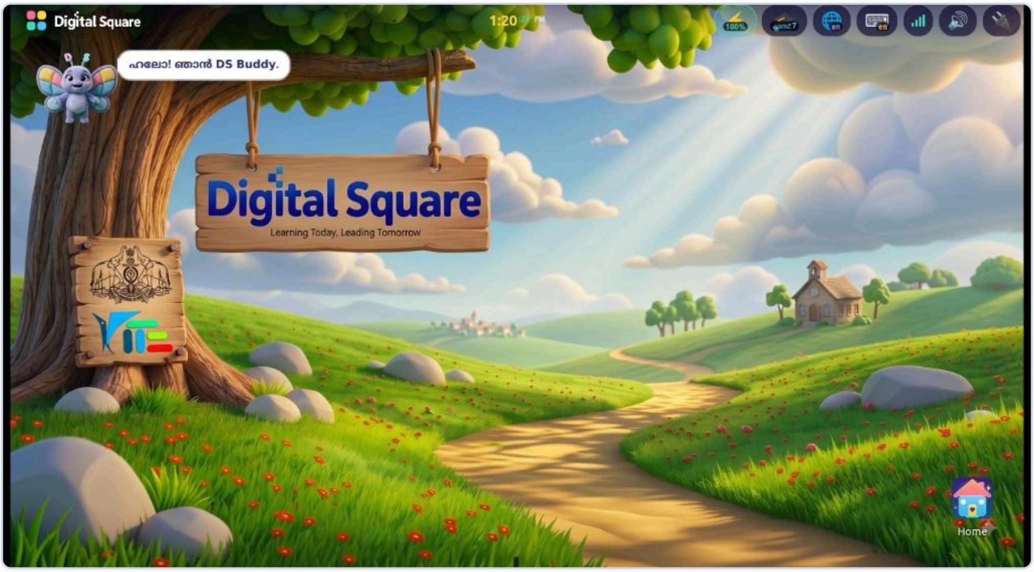
ലോഗിൻ പൂർത്തിയാകുമ്പോൾ ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയറിന്റെ പ്രധാന സ്വയംപഠന ജാലകം തുറന്നുവരും. ഇതിൽ കാണുന്ന 1 മുതൽ 7 വരെയുള്ള ക്ലാസുകളുടെ പ്രൊഫൈൽ ബബിളുകളിൽ സ്വന്തം ക്ലാസ് (ഉദാഹരണത്തിന്: `ക്ലാസ്: 7`) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.



ചിത്രം 3.3: Digital Square Class Selection Kiosk Screen

4. ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ ഡെസ്ക്ടോപ്പും സവിശേഷതകളും

ക്ലാസ് തിരഞ്ഞെടുത്തു കഴിയുമ്പോൾ കുട്ടികൾക്കായുള്ള ഡിജിറ്റൽ സ്വയംപഠന ഇന്റർഫേസ് ലഭ്യമാകും.



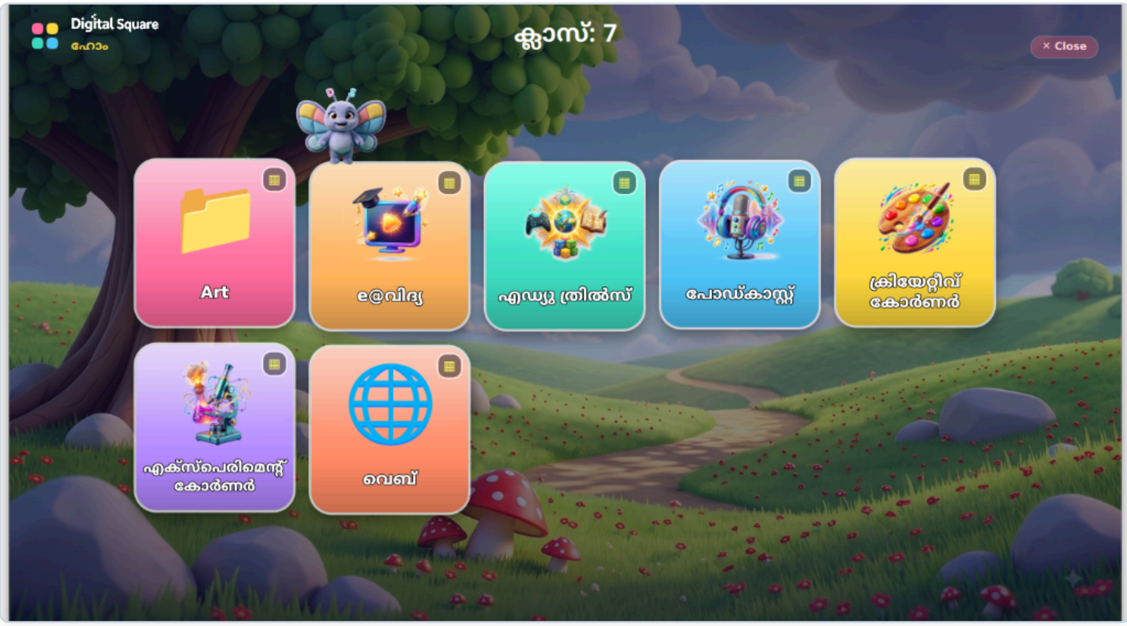
ചിത്രം 3.4: Digital Square Main Kiosk Interface

പ്രധാന സവിശേഷതകൾ:

- **DS Buddy**: കുട്ടികൾക്ക് സ്വാഗതവും സഹായ നിർദ്ദേശങ്ങളും നൽകുന്ന ഇന്ററാക്ടീവ് കഥാപാത്രം (*"ഹലോ! ഞാൻ DS Buddy."*).
- **ടോപ്പ് ബാർ ടൂളുകൾ**: ക്ലാസ് മാറുവാൻ | ഭാഷ സെറ്റിംഗ്സ് | കീബോർഡ് സ്വിച്ചർ | പവർ മെനു
- **ഹോം ഫോൾഡർ (Home)**: താഴെ വലതുഭാഗത്തുള്ള `Home` ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് യൂസറുടെ ഹോം ഫോൾഡറിലേക്ക് പ്രവേശിക്കാം.

5. ആപ്ലിക്കേഷൻ കാറ്റഗറികൾ കാണുന്ന രീതി

DS Buddy എന്ന ഇന്ററാക്ടീവ് കഥാപാത്രത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്തോ കീബോർഡിലെ **Super key** (Windows Key) അമർത്തിയോ കുട്ടികൾക്ക് അനുയോജ്യമായ വിവിധ ആപ്ലിക്കേഷൻ വിഭാഗങ്ങളും കാണാവുന്നതാണ്.



ചിത്രം 3.5: Digital Square Subject Categories View

പ്രധാന ആപ്ലിക്കേഷൻ കാറ്റഗറികൾ:

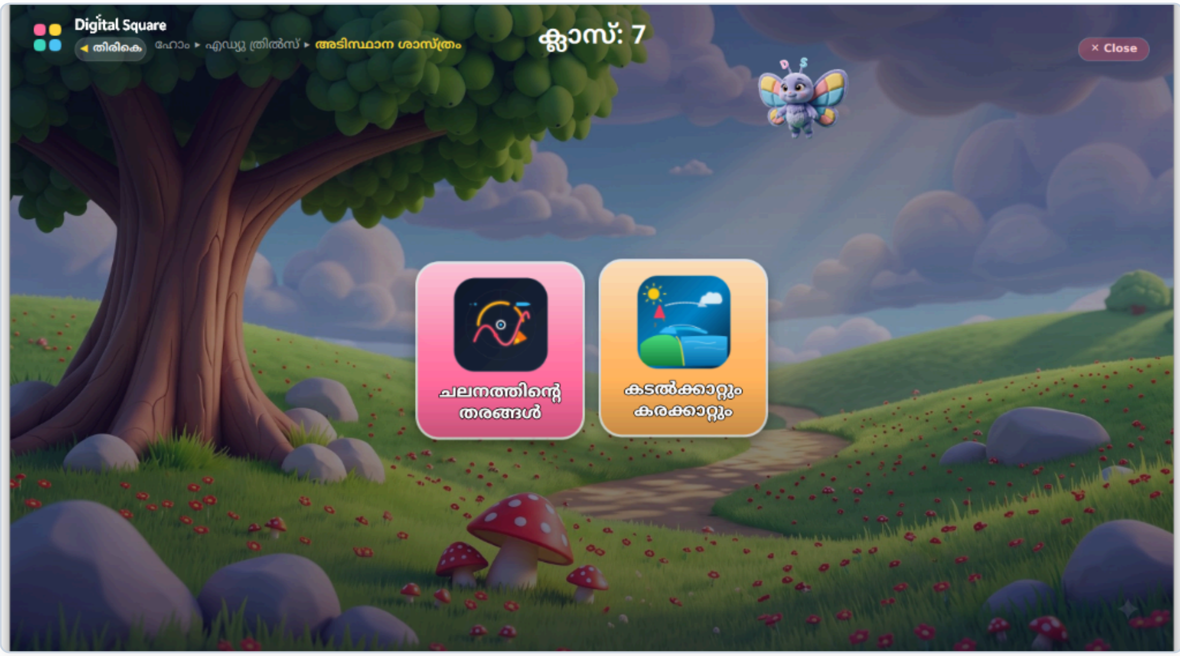
- **e-വിദ്യ (UP വിഭാഗം - ക്ലാസ് 5-7) / പ്ലേബോക്സ് (LP വിഭാഗം - ക്ലാസ് 1-4)**: ഐ.ടി. പാഠപുസ്തകഭാഗങ്ങളും പ്രവർത്തനങ്ങളും.
- **എഡ്യു ത്രില്‍സ് (Eduthrills)**: പഠനത്തെ കൂടുതൽ രസകരമാക്കുന്ന എജ്യുക്കേഷണൽ കളികളും പസിലുകളും.
- **പോഡ്കാസ്റ്റ് (Podcast)**: പഠന വിഭവങ്ങളുടെ കേൾവിാനുഭവവും ഓഡിയോ ഉള്ളടക്കങ്ങളും.
- **ക്രിയേറ്റീവ് കോർണർ (Creative Corner)**: ഡിജിറ്റൽ ചിത്രരചന, ക്രിയേറ്റീവ് ഡിസൈനിംഗ് ടൂളുകൾ.
- **എക്സ്പെരിമെന്റ് കോർണർ (Experiment Corner)**: സയൻസ്, മാത്സ് സിമുലേഷനുകളും പരീക്ഷണങ്ങളും.
- **വെബ് (Web)**: പഠനാവശ്യങ്ങൾക്കായുള്ള ലിങ്കുകളും സുരക്ഷിത വെബ് ബ്രൗസിംഗും.

6. വിഷയങ്ങളും പാഠഭാഗങ്ങളും തിരഞ്ഞെടുക്കൽ

ഏതെങ്കിലും ആപ്ലിക്കേഷൻ കാറ്റഗറിയിൽ (ഉദാഹരണത്തിന്: `എഡ്യൂ ത്രിൽസ്`) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ അതാത് വിഷയങ്ങൾ കാർഡുകളായി തുറന്നുവരും.

ചിത്രം 3.6: Digital Square Subjects View Screen

ആവശ്യമായ വിഷയം (ഉദാഹരണത്തിന്: `അടിസ്ഥാന ശാസ്ത്രം`) തിരഞ്ഞെടുക്കുമ്പോൾ ആ വിഷയത്തിലെ പാഠഭാഗങ്ങളും ഇന്ററാക്ടീവ് പ്രവർത്തനങ്ങളും (ഉദാഹരണത്തിന്: `ചലനത്തിന്റെ തളങ്ങൾ`, `കടൽക്കാറ്റും കരക്കാറ്റും`) ലഭ്യമാകും. പാഠഭാഗത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ഡിജിറ്റൽ പാഠപുസ്തകത്തിലേക്ക് പ്രവേശിക്കാം.



ചിത്രം 3.7: Digital Square Chapter Activities Screen

4 പഠന വിഭവങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന രീതി

ഒരു പഠന പ്രവർത്തനം (ഉദാഹരണത്തിന്: **കടൽക്കാറ്റും കരക്കാറ്റും**) തുറന്ന് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്ന ഘട്ടങ്ങൾ താഴെ വിവരിക്കുന്നു:

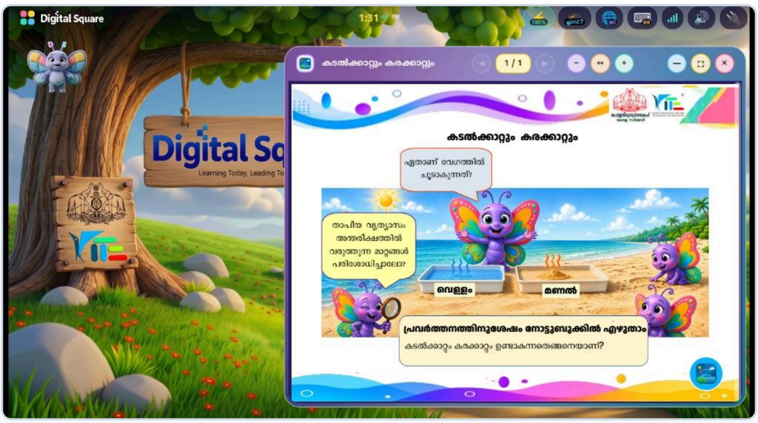
1. ആക്റ്റിവിറ്റി കാർഡ് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

പാഠഭാഗങ്ങളുടെ പട്ടികയിൽ നിന്ന് ആവശ്യമായ പ്രവർത്തനത്തിന്റെ കാർഡിൽ (ഉദാഹരണത്തിന്: `കടൽക്കാറ്റും കരക്കാറ്റും`) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

ചിത്രം 4.1: Opening Application Card - കടൽക്കാറ്റും കരക്കാറ്റും

2. കണ്ടന്റ് വ്യൂവർ ജാലകവും ആപ്പ് ലോഞ്ചറും

ആക്റ്റിവിറ്റി തിരഞ്ഞെടുക്കുമ്പോൾ അതിന്റെ ഡിജിറ്റൽ പാഠഭാഗങ്ങളും വിശദീകരണങ്ങളും അടങ്ങിയ പ്രത്യേക വ്യൂവർ ജാലകം തുറന്നു വരും.



ചിത്രം 4.2: Digital Square Content Viewer Window

വ്യൂവറിലെ പ്രധാന ഭാഗങ്ങൾ:

- **പേജ് നാവിഗേഷൻ**: ടൂൾബാറിലെ `<` `>` അമ്പടയാളങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് പേജുകൾ മറിക്കാം (`1 / 1`).
- **സൂം കൺട്രോളുകൾ**: പേജിന്റെ വലിപ്പം ക്രമീകരിക്കാൻ `-`, `↔` (Fit Width), `+` ബട്ടണുകൾ ഉപയോഗിക്കാം.
- **ആപ്പ് ലോഞ്ചറുകൾ**: ചില പാഠഭാഗങ്ങളിൽ ഒന്നിലധികം ഇന്ററാക്ടീവ് ആപ്പ് ഐക്കണുകൾ (Floating Chips) ലഭ്യമായിരിക്കും. വ്യൂവറിലുള്ള ഈ ഐക്കണുകളിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ഇന്ററാക്ടീവ് ഗെയിമുകളിലേക്കോ സിമുലേഷനുകളിലേക്കോ പ്രവേശിക്കാം.
- **അധ്യാപക സഹായി തുറക്കാൻ**: ഡിജിറ്റൽ പാഠപുസ്തക (PDF) വ്യൂവർ ജാലകത്തിൽ നിൽക്കുമ്പോൾ കീബോർഡിലെ `Ctrl` + `T` ഷോർട്ട്കട്ട് അമർത്തിയാൽ അധ്യാപക സഹായി (Teacher Handbook) തുറന്നു വരുന്നതാണ്.

3. ഇന്ററാക്ടീവ് പഠന ആപ്ലിക്കേഷനുകൾ

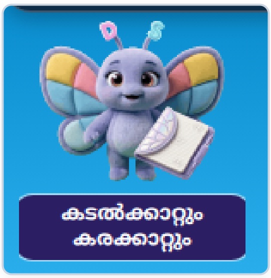
ആപ്പ് ലോഞ്ചറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ പാഠഭാഗങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സിമുലേഷനുകളും ഗെയിമുകളും അടങ്ങിയ അപ്ലിക്കേഷൻ ജാലകം തുറന്നുവരും. കുട്ടികൾക്ക് പാഠഭാഗങ്ങളിലെ ആശയങ്ങൾ സ്വയം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചു നിരീക്ഷിക്കാനും തത്സമയ മാറ്റങ്ങൾ അനുഭവിക്കാനും പ്രയോജനപ്പെടുത്താം.

ചിത്രം 4.3: Interactive Learning Application Window

പാഠപുസ്തകത്തിലേക്ക് മടങ്ങാൻ: DS Buddy-യുടെ കയ്യിലുള്ള പാഠപുസ്തക ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് തിരികെ ഡിജിറ്റൽ പാഠപുസ്തക വ്യൂവറിലേക്ക് പ്രവേശിക്കാം.

ചിത്രം 4.4: Returning to Digital Textbook Viewer

ഡിജിറ്റൽ പാഠപുസ്തകം ക്ലോസ് ചെയ്യൽ / മിനിമൈസ് ചെയ്യൽ: ആപ്പ് പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ പാഠപുസ്തക വ്യൂവറിലെ `×` (Close) ബട്ടൺ അമർത്തിയാൽ ജാലകം DS Buddy-യുടെ കയ്യിലേക്ക് മിനിമൈസ്ഡ് ആകുന്നു.



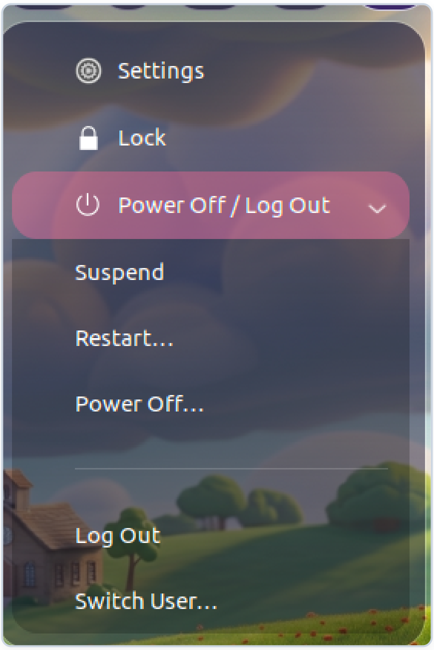
ചിത്രം 4.5: DS Buddy Holding Digital Textbook (Minimized State)

> 🔄 **ടാസ്ക് പൂർത്തിയാക്കലും അൺലോഡ് ചെയ്യലും:**
>
> - **ഒറ്റ ആപ്ലിക്കേഷനുള്ള പാഠഭാഗങ്ങൾ**: ഇന്ററാക്ടീവ് ആപ്പ് ജാലകത്തിലെ `×` (Close) ബട്ടൺ അമർത്തുമ്പോഴാണ് ടാസ്ക് അൺലോഡ് ആകുന്നത്.
> - **ഒന്നിലധികം ആപ്പുകളുള്ള പാഠഭാഗങ്ങൾ**: എല്ലാ ആപ്പുകളും തുറന്ന് പ്രവർത്തിച്ച് പൂർത്തിയാക്കി ക്ലോസ് ചെയ്യുമ്പോഴാണ് ടാസ്ക് പൂർണ്ണമായി അൺലോഡ് ആകുന്നത്.
> - **ഒരു സമയം ഒരു പ്രവർത്തനം**: ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ സിസ്റ്റത്തിൽ ഒരു സമയം ഒരു ഇന്ററാക്ടീവ് ആപ്ലിക്കേഷൻ മാത്രമേ പ്രവർത്തിപ്പിക്കാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ.

5 ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയറിൽ നിന്ന് പുറത്തുകടക്കലും പവർ ഓഫാക്കലും

പഠനപ്രവർത്തനങ്ങൾ പൂർത്തിയാക്കി ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയറിൽ നിന്ന് പുറത്തുകടക്കാനോ കമ്പ്യൂട്ടർ ഓഫാക്കാനോ താഴെ പറയുന്ന ഘട്ടങ്ങൾ പാലിക്കുക:

1. **പവർ മെനു ഐക്കൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക**: മുകളിൽ വലതുഭാഗത്തുള്ള പവർ ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
2. **ലോഗ് ഔട്ട് ചെയ്യുക / ഓഫാക്കുക**: തുറന്നു വരുന്ന മെനുവിൽ നിന്ന്:
   - **Log Out**: സ്വയംപഠന സെഷൻ അവസാനിപ്പിച്ച് പ്രധാന ലോഗിൻ സ്ക്രീനിലേക്ക് മടങ്ങാൻ **Log Out** തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
   - **Power Off**: കമ്പ്യൂട്ടർ പൂർണ്ണമായും ഷട്ട് ഡൗൺ ചെയ്തു ഓഫാക്കുന്നതിനായി **Power Off...** തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

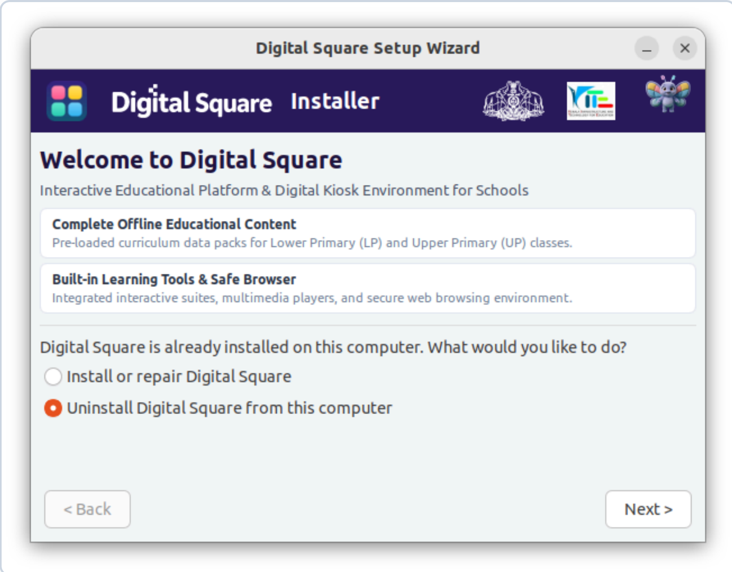


ചിത്രം 5.1: Digital Square System Power Off / Log Out Menu

6 ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ അൺഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യൽ

1. ഇൻസ്റ്റാളർ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്നു അൺഇൻസ്റ്റാൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

ഫയൽ മാനേജറിലുള്ള `digital-square-installer` ഫയലിൽ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. വിസാർഡിൽ **Uninstall Digital Square from this computer** തിരഞ്ഞെടുത്ത് `Next >` ബട്ടൺ അമർത്തുക.



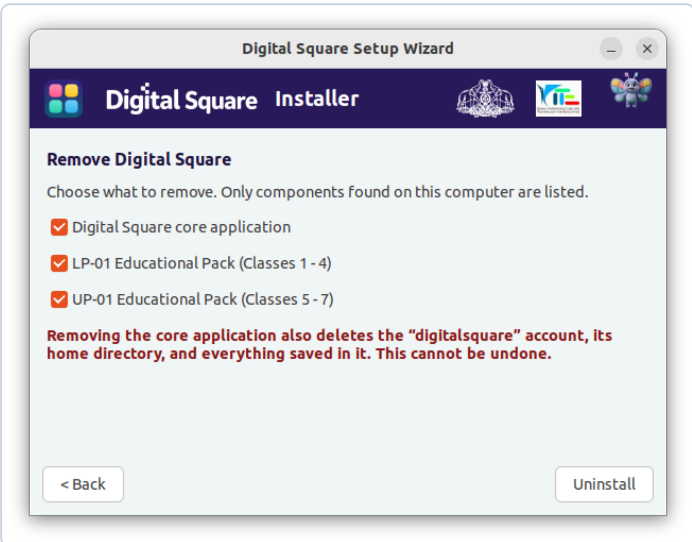
ചിത്രം 6.1: Digital Square Setup Wizard - Uninstall Option

2. നീക്കം ചെയ്യേണ്ട കണ്ടന്റ് ഘടകങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

തുറന്നു വരുന്ന ജാലകത്തിൽ കോർ ആപ്ലിക്കേഷനും LP / UP ഡാറ്റാ പാക്കുകളും ലിസ്റ്റ് ചെയ്യപ്പെടും. നീക്കം ചെയ്യേണ്ട ഘടകങ്ങളിൽ ടിക്ക് രേഖപ്പെടുത്തിയ ശേഷം `Uninstall` ബട്ടൺ അമർത്തുക.

> ⚠️ **ശ്രദ്ധിക്കുക:**
> ഡിജിറ്റൽ സ്ക്വയർ കോർ ആപ്ലിക്കേഷൻ നീക്കം ചെയ്യുമ്പോൾ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ **digitalsquare** യൂസർ അക്കൗണ്ടും അതിലെ ഹോം ഫോൾഡർ ഡാറ്റകളും പൂർണ്ണമായും മായ്ക്കപ്പെടും.

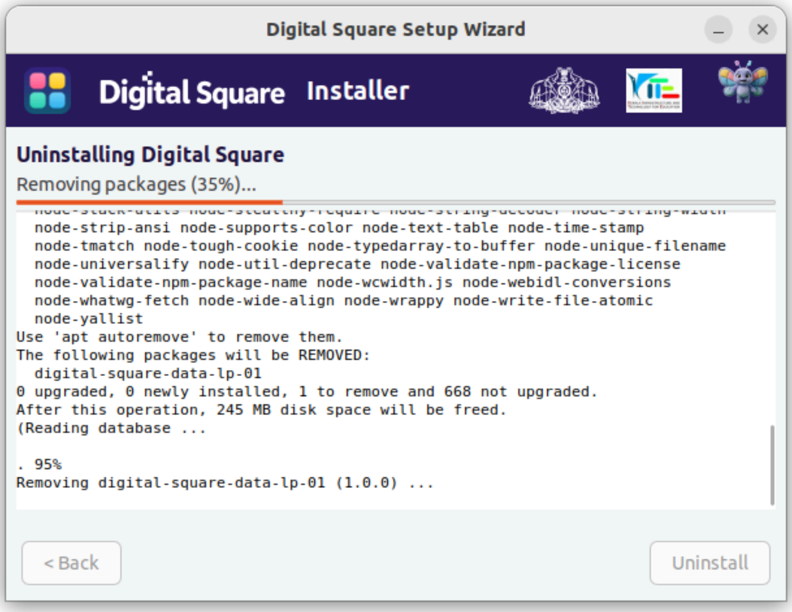
അഡ്മിൻ പാസ്‌വേഡ് നൽകുക: സിസ്റ്റത്തിൽ നിന്ന് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ നീക്കം ചെയ്യുന്നതിനായി തുറന്നുവരുന്ന ജാലകത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ അഡ്മിൻ പാസ്‌വേഡ് നൽകി `Authenticate` ബട്ടൺ അമർത്തുക.



ചിത്രം 6.2: Remove Digital Square Component Selection

3. അൺഇൻസ്റ്റലേഷൻ പുരോഗതി

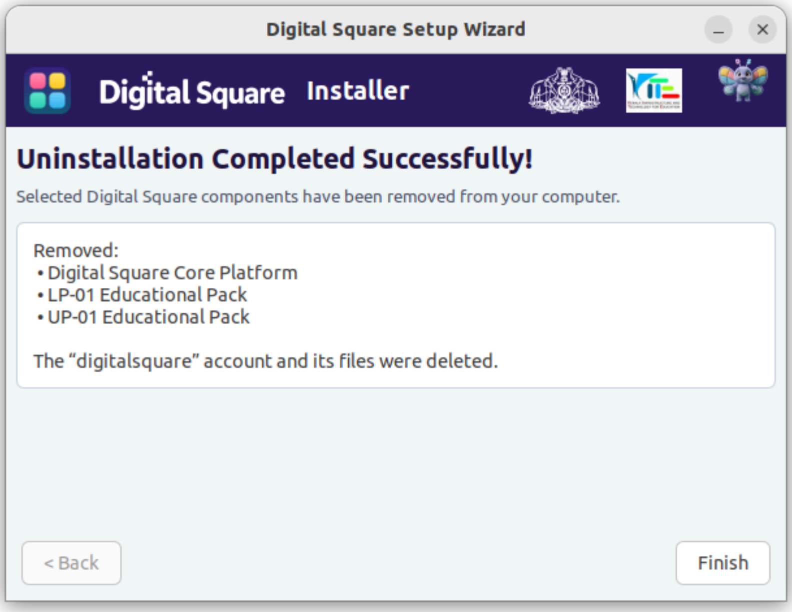
സോഫ്റ്റ്‌വെയർ പാക്കേജുകളും ഡാറ്റാ പാക്കുകളും സിസ്റ്റത്തിൽ നിന്ന് നീക്കം ചെയ്യുന്നതിന്റെ പ്രോഗ്രസ് ബാറും വിവരങ്ങളും ജാലകത്തിൽ കാണാം. അൺഇൻസ്റ്റലേഷൻ പൂർത്തിയാകുന്നതുവരെ കാത്തിരിക്കുക.



ചിത്രം 6.3: Uninstalling Digital Square Progress Screen

4. അൺഇൻസ്റ്റലേഷൻ പൂർത്തീകരണം

അൺഇൻസ്റ്റലേഷൻ വിജയകരമായി പൂർത്തിയായി കഴിയുമ്പോൾ സന്ദേശ ജാലകം പ്രത്യക്ഷപ്പെടും. `Finish` ബട്ടൺ അമർത്തി അൺഇൻസ്റ്റലേഷൻ വിസാർഡ് പൂർത്തിയാക്കി പുറത്തുകടക്കാം.



ചിത്രം 6.4: Uninstallation Completed Successfully Screen